

# SOFTSUITE

Manual de  
usuario

*Versión V2.1.x*



## **!Felicitaciones!**

Usted acaba de adquirir un software innovador y de calidad; para esto hemos puesto nuestro corazón en cada una de las fases de desarrollo de este software, así podremos asegurarle la calidad y fiabilidad que espera de este software.

Antes de instalar y usar este software le recomendamos leer atentamente este manual de instrucciones.

Aquí encontrará información necesaria para el uso adecuado de este software.

Esperamos que usted disfrute usando este software, tanto como nosotros disfrutamos creándolo.

De La Rosa Research Team.

# TABLA DE CONTENIDO

Pag. **7**  
Detalles

Pag. **9**  
Especificaciones

Pag. **14**  
Características

Pag. **23**  
Compatibilidad

Pag. **25**  
Procedimiento

## DETALLES

**SoftSuite2** es un programa que hereda y mejora las características del programa Software Suite creado para el manejo y configuración de los equipos elaborados en De La Rosa Research, con el fin de mejorar la experiencia de usuario en el momento de diseñar sus propios experimentos. SoftSuite2 le permite comunicarse con los equipos a través de su computador y diseñar pruebas automatizadas. También le permite obtener una tabla de resultados para observar con más detalle el desempeño del experimentado en sus experimentos. SoftSuite2 es actualizado de forma continua para poder ofrecer valores únicos que usted como usuario pueda disfrutar.

## ESPECIFICACIONES



Exporta resultados



Compatible con Windows 10



Se incluye manual de usuario

# ESPECIFICACIONES DEL SISTEMA

Características	SoftSuite2
<b>Sistema operativo</b>	Windows 7, Windows 8, Windows 8.1, Windows 10.
<b>Arquitectura</b>	32 y 64 Bits
<b>Resolución y aspecto visual</b>	1024x768 XVGA
<b>Soporte</b>	El soporte del programa comparte el plan de expiración compatible con el equipo De La Rosa Research adquirido. *
<b>Actualizaciones y novedades</b>	Soporte de largo plazo. No existe fecha de finalización de plan de soporte. *
<b>Contacto</b>	Soporte y contacto a través de: teléfono, acceso remoto mediante AnyDesk y correo.



\*Sujeto a modificaciones. Las modificaciones pueden producirse por cambios en políticas de la empresa.



## REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA

Requisitos mínimos	Requisitos recomendados
235 Mb de espacio en disco	235 Mb de espacio en disco
2Gb de memoria RAM	4Gb de memoria RAM
Procesador mínimo 1.4Ghz 2 núcleos	Procesador +2.4Ghz 4 nucleos
	Tarjeta gráfica de 1Gb.



\*Sujeto a modificaciones. Las modificaciones pueden producirse por cambios en políticas de la empresa.

**NOMBRE DEL EQUIPO**

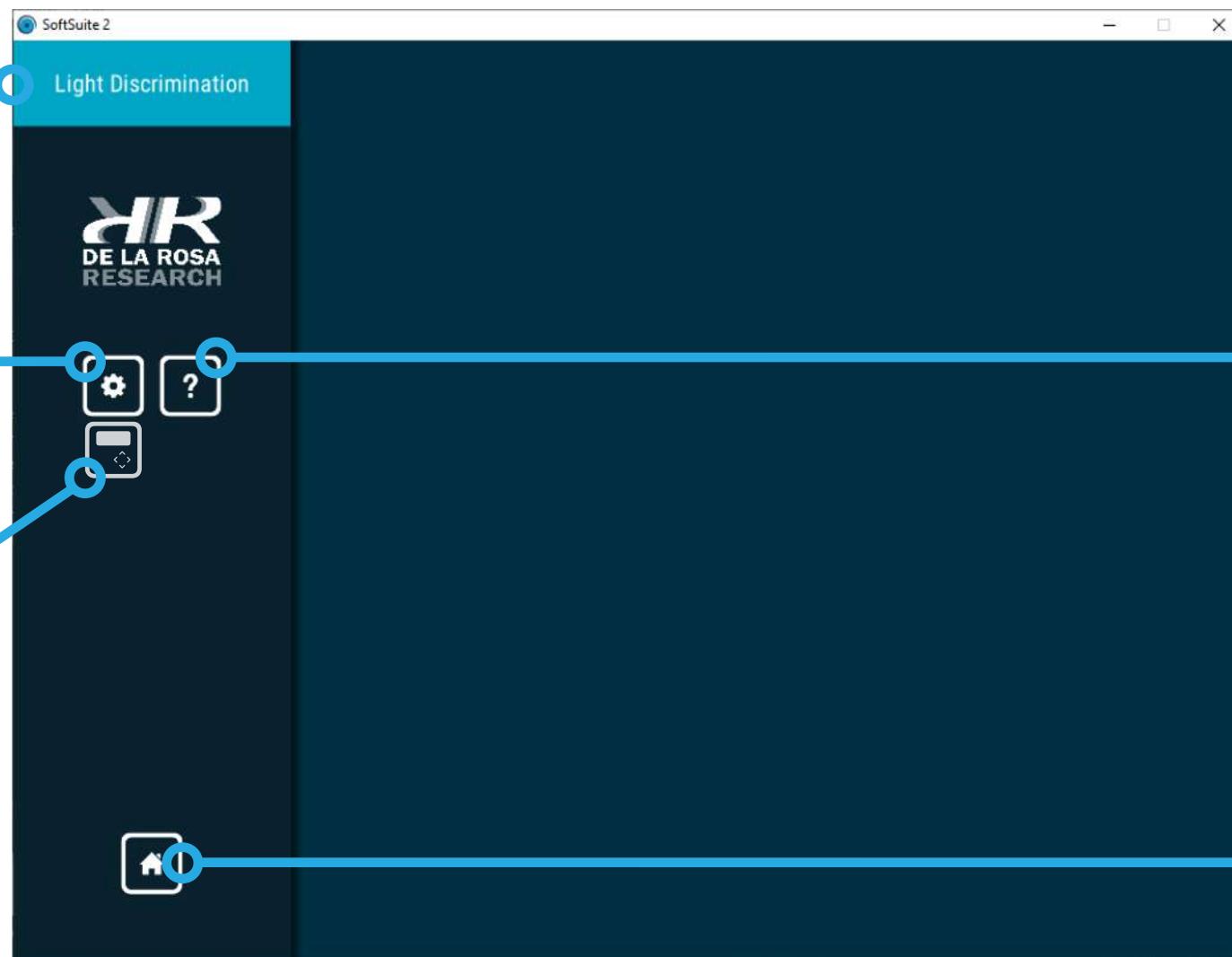
En este espacio aparecerá el nombre del equipo que esté conectado y ejecutando con el programa

**CONFIGURACIONES**

Use este botón para administrar elementos específicos del equipo como la calibración entre otros

**Control**

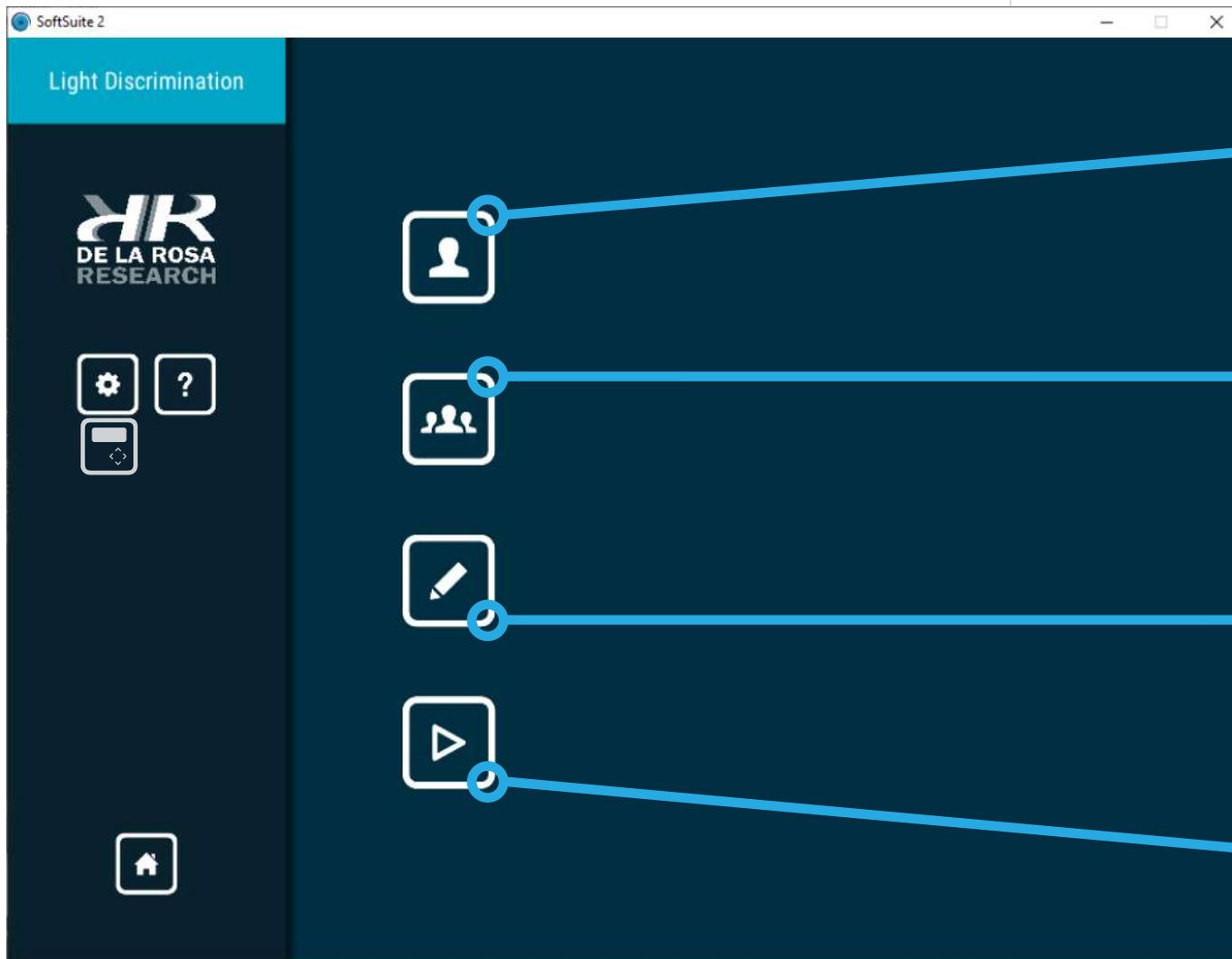
Use este botón para ingresar al control virtual

**CARACTERÍSTICAS****AYUDA**

Use este botón para solicitar ayuda o soporte técnico

**CASA**

Use este botón para volver al menú principal



# CARACTERÍSTICAS



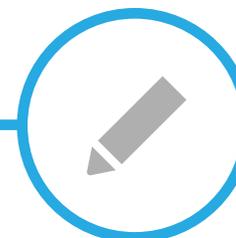
## SUJETO

Use este botón para crear sujetos y afiliarlos a grupos



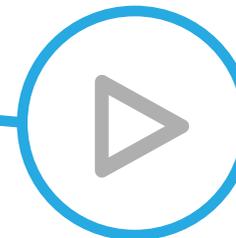
## GRUPOS

Use este botón para crear grupos



## EDITAR

Use este botón para editar sujetos y grupos



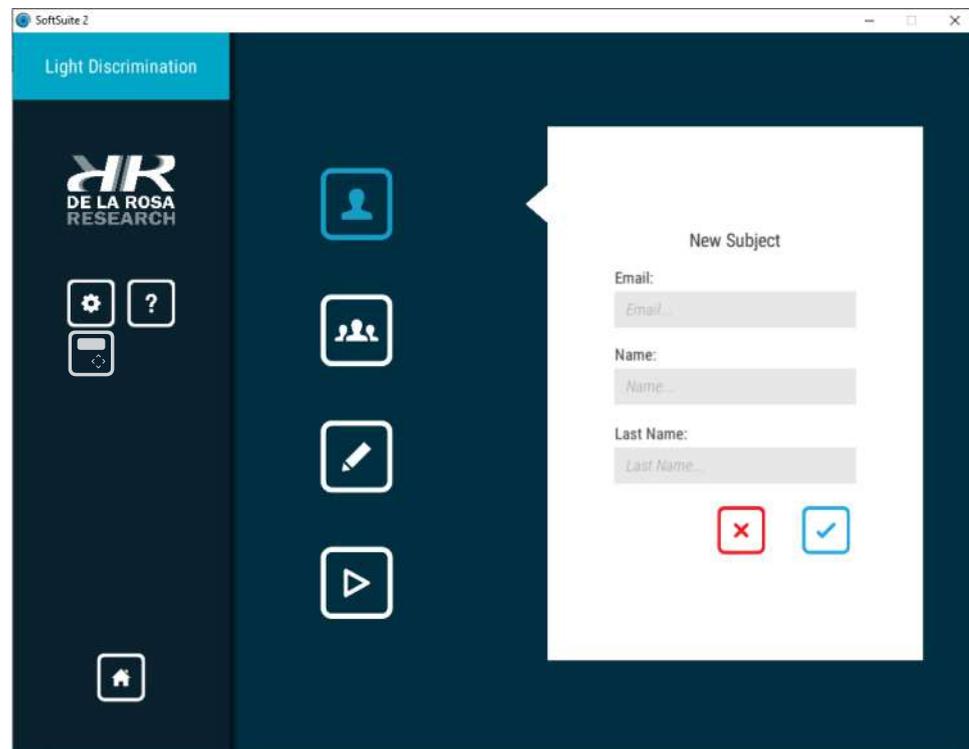
## DISEÑAR

Use este botón para diseñar un experimento



## SUJETO

Cree nuevos sujetos seleccionando la opción **“Create Subjects”** e ingresando la información solicitada en el formulario desplegado.

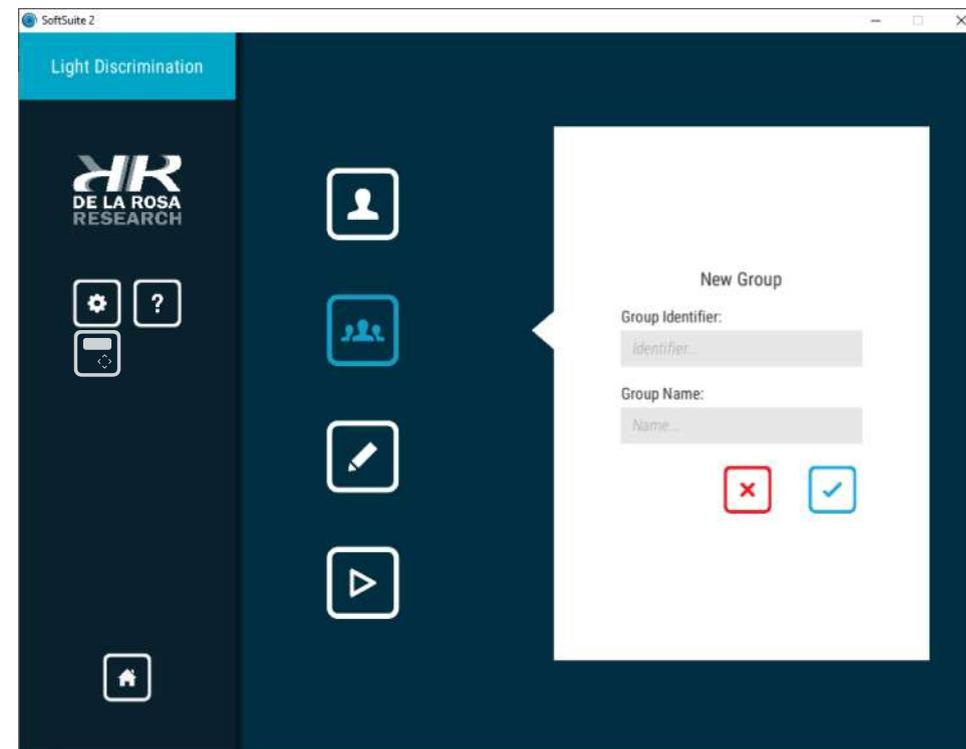


18



## GRUPOS

Cree nuevos grupos seleccionando la opción **“Create Groups”** e ingresando la información solicitada en el formulario desplegado.



19

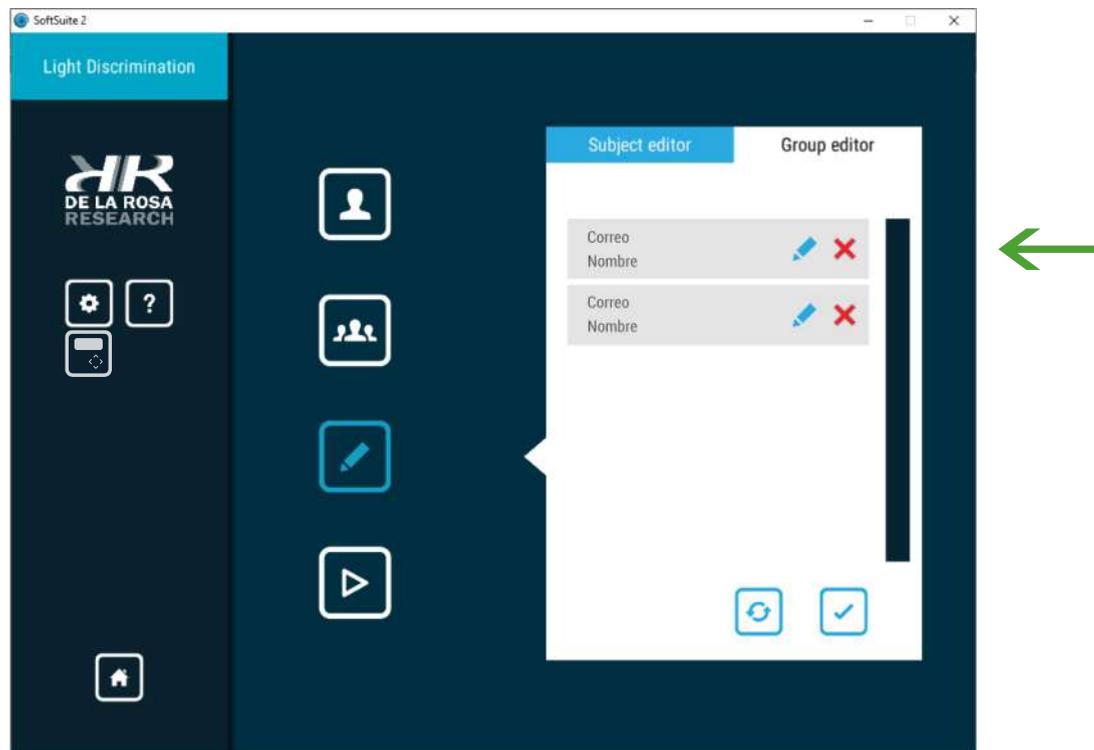
# CARACTERÍSTICAS



## EDITAR

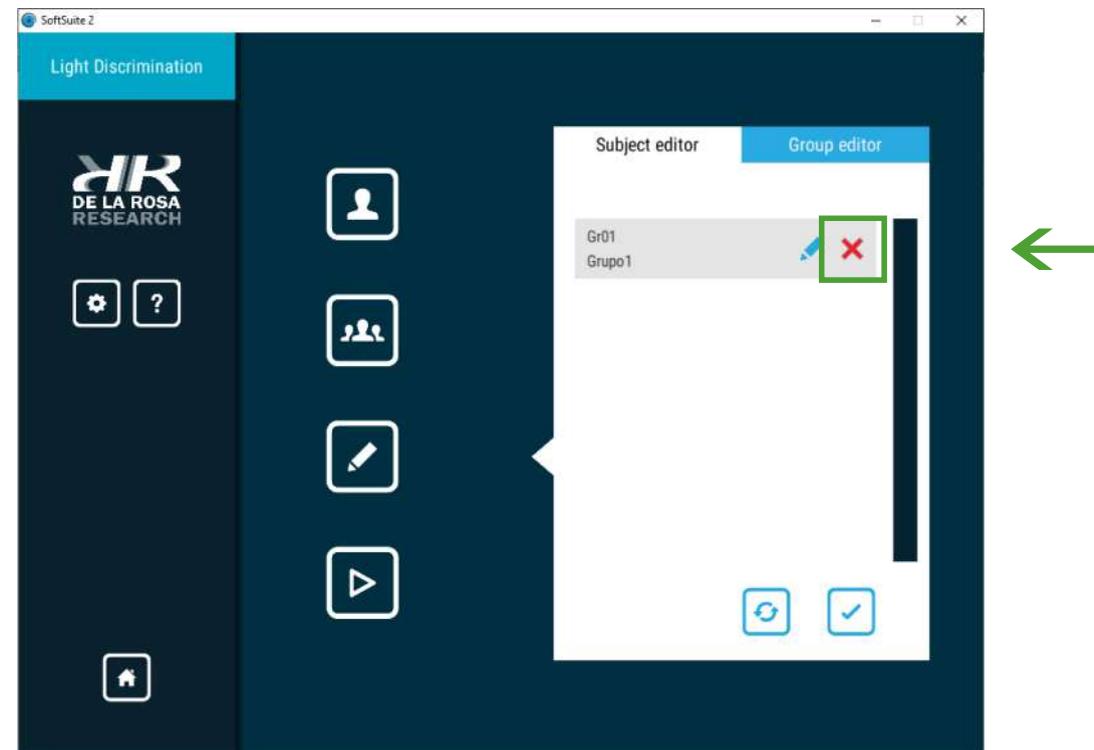
Edite o elimine los sujetos y grupos creados.

- **Botón lápiz azul:** Abrirá un formulario similar al crear el sujeto, donde podrá editar los datos del sujeto o grupo seleccionado.



## CARACTERÍSTICAS

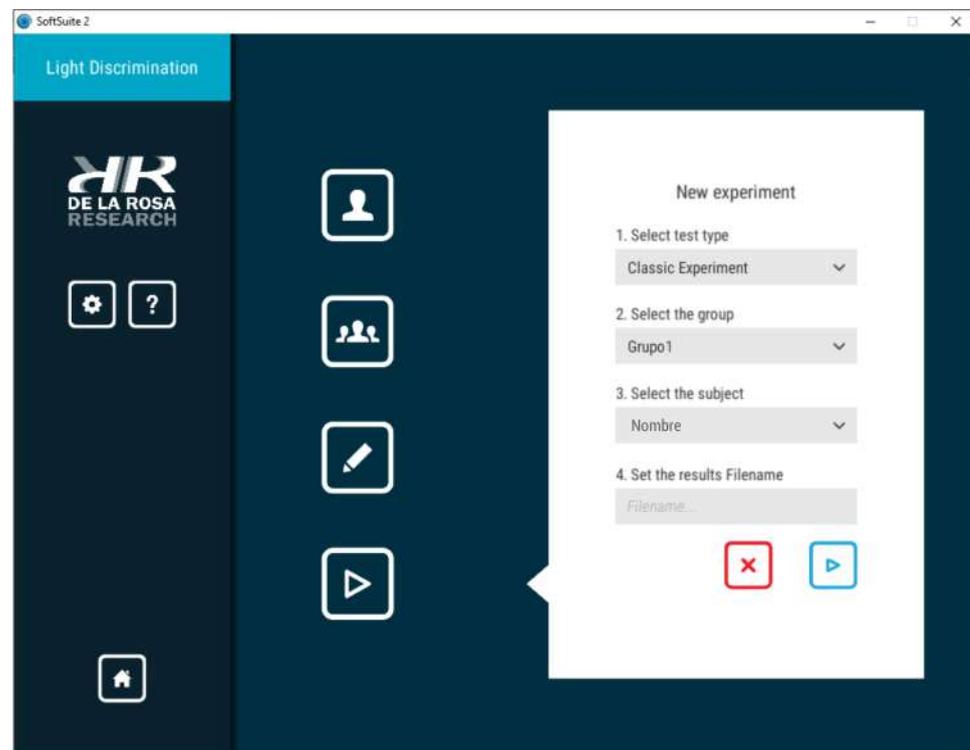
- **Botón x rojo:** eliminará la casilla seleccionada.





## DISEÑAR

Diseñe nuevos experimentos seleccionando la opción “**Design Experiment**”.



## COMPATIBILIDAD

### Equipos compatibles con SoftSuite2

- Card Sorting Box
- Depth Perception Apparatus
- Illusionator
- Linear Movement Apparatus
- Light Discrimination Apparatus (Sujeto a actualizaciones)
- Color Mixer



Si ha adquirido uno de los equipos anteriormente mencionados antes del año 2019, es probable requiera actualización de **firmware** para ser compatible con SoftSuite2. Ingrese a: <https://delarosaresearch.com/contact.php> para solicitar esta actualización.



**Firmware:** conjunto de instrucciones de un programa informático que se encuentra registrado en una memoria ROM, flash o similar. (firma de desarrollo).

## PROCEDIMIENTO



Recomendaciones generales



Ajustes iniciales



Funcionamiento

# 1// ¿CÓMO DESCARGAR EL SOFTWARE?

## DESCARGA E INSTALACIÓN

Puede descargar **SoftSuite2** ingresando a la página:  
<https://delarosaresearch.com/downloads.php?p=144>

También puede descargar el programa **SoftSuite2 X64** en la opción de descargas en:  
<https://delarosaresearch.com> > Products > Software > SoftSuite2 > More Details.



- Antes de continuar conecté el equipo al computador mediante el cable USB proveído con el equipo adquirido.
- Conecte el equipo a una toma de corriente y enciéndalo en su parte posterior mediante el botón de Encendido/Apagado.

# 1// ¿CÓMO INSTALAR EL SOFTWARE?

## PROCESO DE INSTALACIÓN INICIAL

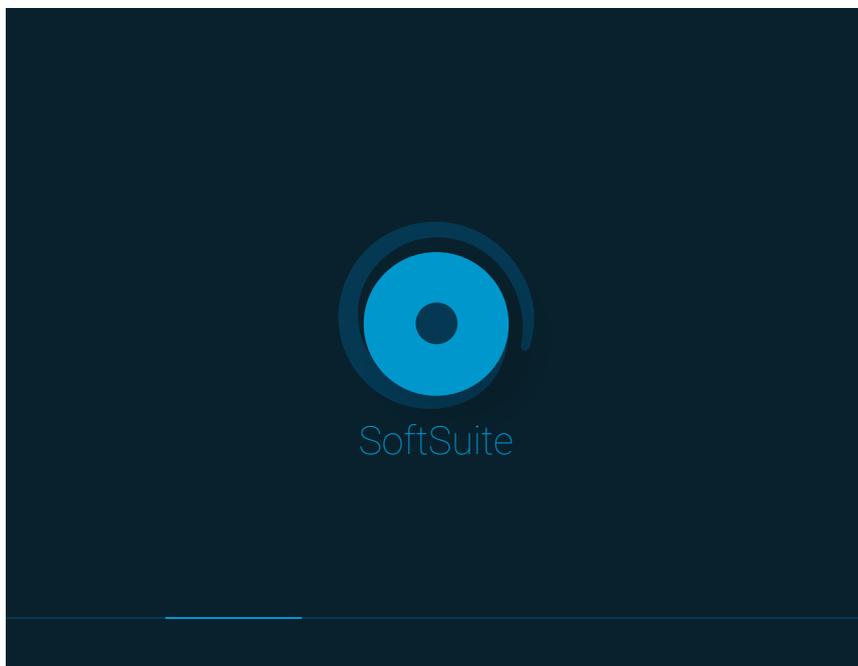
Una vez instalado, presione con doble clic sobre el icono de SoftSuite2 que se encuentra en el escritorio.



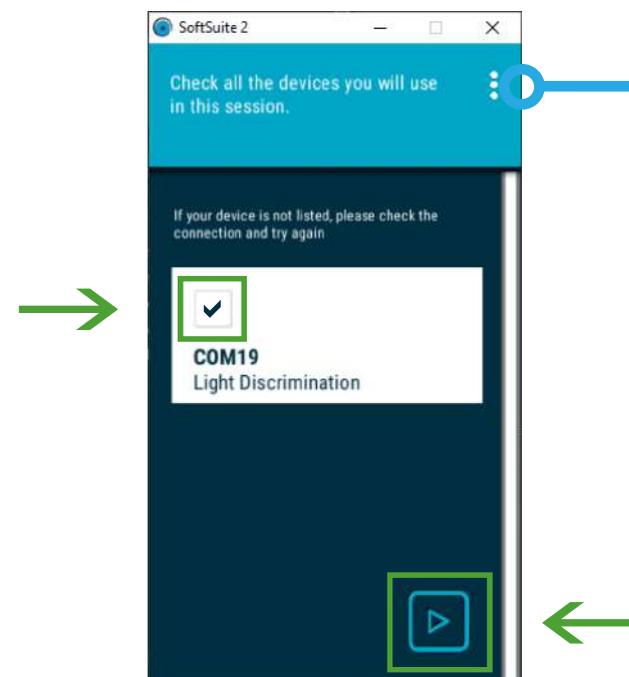
## 2// ¿CÓMO INSTALAR EL SOFTWARE?

### PASOS DE EJECUCIÓN INICIAL.

a) A continuación podrá observar una imagen de carga del programa, espere unos segundos.



b) Al terminar de cargar podrá observar la siguiente ventana:



#### REFRESCAR

Use este botón para buscar nuevamente los equipos conectados



## PROCEDIMIENTO

// AJUSTES INICIALES

Seleccione la casilla correspondiente al equipo que desea utilizar y presione el botón de la esquina inferior derecha para continuar. Si no encuentra la casilla del equipo asegúrese de haber conectado correctamente el equipo y presione el botón de "Refrescar".

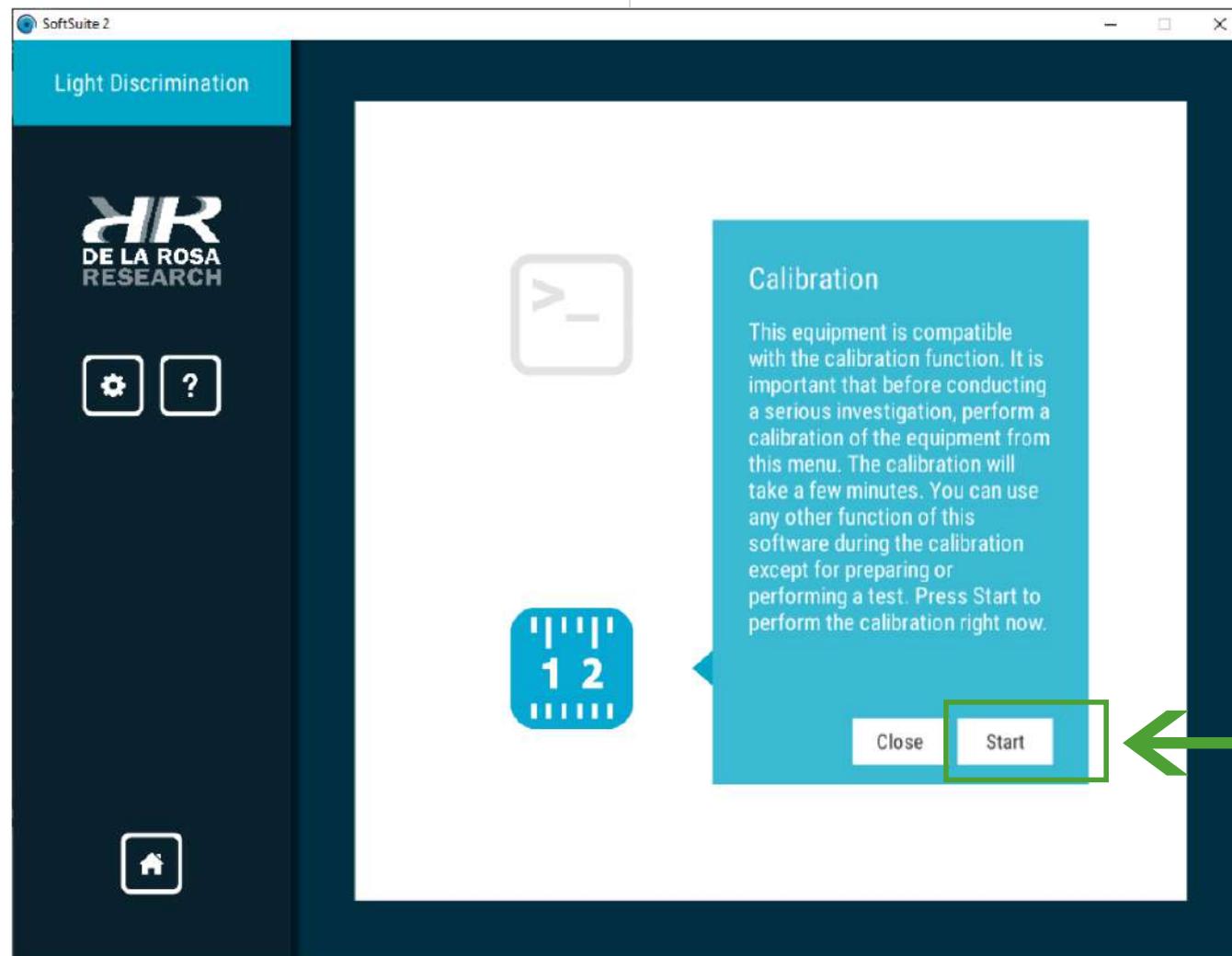
### 3// ¿CÓMO CALIBRAR?

#### PASOS DE CALIBRACIÓN.

Para iniciar la calibración lea las instrucciones que verá en el panel y presione el botón “Start”. Durante la calibración podrá usar otros elementos del programa.



Los tiempos de calibración pueden variar según el equipo. La calibración puede durar alrededor de 5 minutos en algunos casos.



No todos los equipos necesitan realizar el paso de calibración.



A continuación busque las páginas del equipo que adquirió, lea las instrucciones y continúe a la página (46).

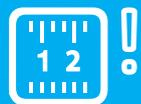
- Depth Perception (32-33)
- Light Discrimination Apparatus (34-35)
- Linear Movement (36-37)
- The Illusionator Set (38-39)
- Card Sorting Box (40-43)

Si desea ir directamente a la función del **Control virtual** continúe a las páginas (44-45).

## DEPTH PERCEPTION

### INICIO DE LA PRUEBA

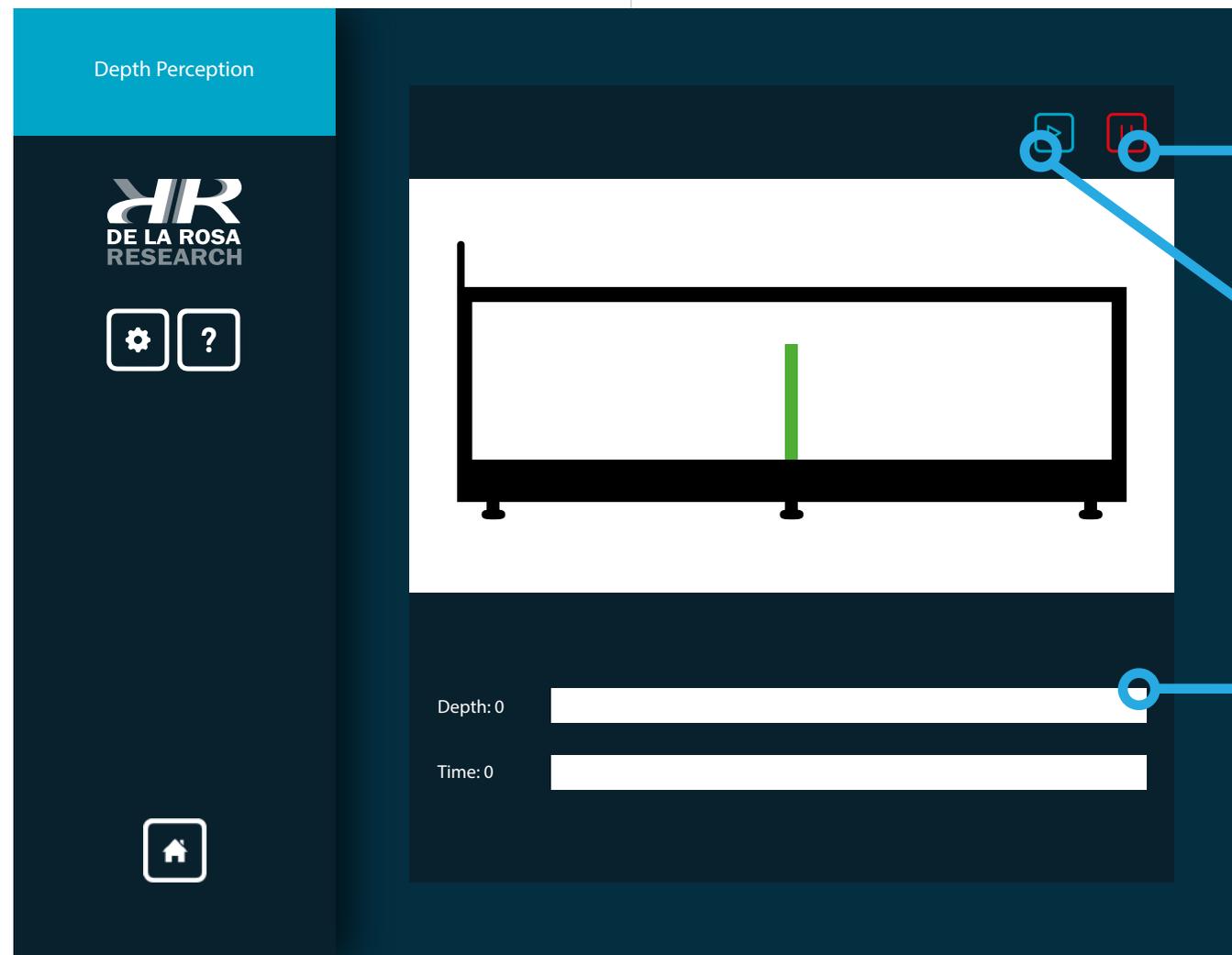
En esta ventana podrá observar una visualización lateral del equipo que le informará la ubicación de la varilla internamente, designando el punto central como el punto 0. La cara principal que el sujeto puede ver durante la prueba corresponde al lado izquierdo que puede observar en la ventana.



Este equipo requiere calibración antes de iniciar la prueba. Diríjase a las páginas (30-31) para realizar este paso.

## PROCEDIMIENTO

// FUNCIONAMIENTO



#### DETENER

Use este botón para detener y mostrar resultados



#### INICIAR

Use este botón para Iniciar una prueba

#### CONFIGURACIÓN

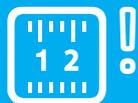
Use esta zona para configurar un experimento y/o ver información del equipo durante una prueba en tiempo real



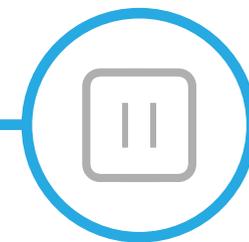
# LIGHT DISCRIMINATION APPARATUS

## INICIO DE LA PRUEBA

En esta ventana podrá observar los controles del equipo light discrimination en tiempo real.

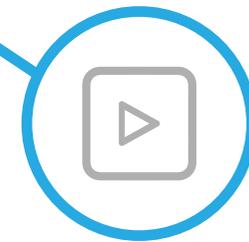


Este equipo requiere calibración antes de iniciar la prueba. Diríjase a las páginas (30-31) para realizar este paso.



### DETENER

Use este botón para detener y mostrar resultados



### INICIAR

Use este botón para Iniciar una prueba

### ZONA DE CONFIGURACIÓN

Use esta zona para configurar un experimento y/o ver información del equipo durante una prueba en tiempo real



## LINEAR MOVEMENT

### INICIO DE LA PRUEBA

En esta ventana podrá observar en tiempo real el instante en el que se sostiene el sensor del equipo y un historial de las distancias donde se ha movido el sensor.

**ZONA DE INFORMACIÓN**  
Use esta zona para ver información de utilidad durante una prueba

Linear Movement

RR DE LA ROSA RESEARCH

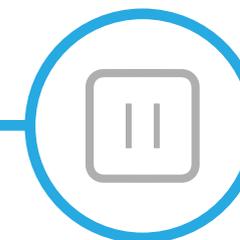
← →

Distance 32 ms Time 1976 ms

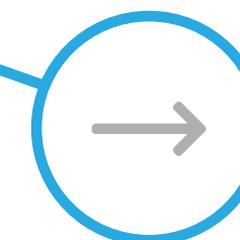
Queue		Results	
1.	to 46 cm	1.	to 46 cm
2.	to -86 cm	2.	to -86 cm
3.	to 12 cm	3.	to 12 cm
4.	to 68 cm	4.	to 68 cm



**INICIAR**  
Use este botón para Iniciar una prueba



**DETENER**  
Use este botón para detener y mostrar resultados



**INDICADOR**  
Indicador de dirección del sensor

## PROCEDIMIENTO

// FUNCIONAMIENTO



## THE ILLUSIONATOR SET

### INICIO DE LA PRUEBA

En esta ventana podrá observar en tiempo real el experimento que se está ejecutando, (Ventana de Ahmes o Disco) y la velocidad en revoluciones por minuto durante la prueba.

**CONTROL**  
Controles de una prueba.  
(Control de nivel o velocidad)

**ZONA DE INFORMACIÓN**  
Use esta zona para ver información de utilidad durante una prueba

**DETENER**  
Use este botón para detener y mostrar resultados

**INICIAR**  
Use este botón para Iniciar una prueba

**NIVEL**  
Use este botón para enviar el nivel velocidad al equipo y luego inicie la prueba

**NOTA**  
Use este botón para crear nota durante una prueba

## PROCEDIMIENTO

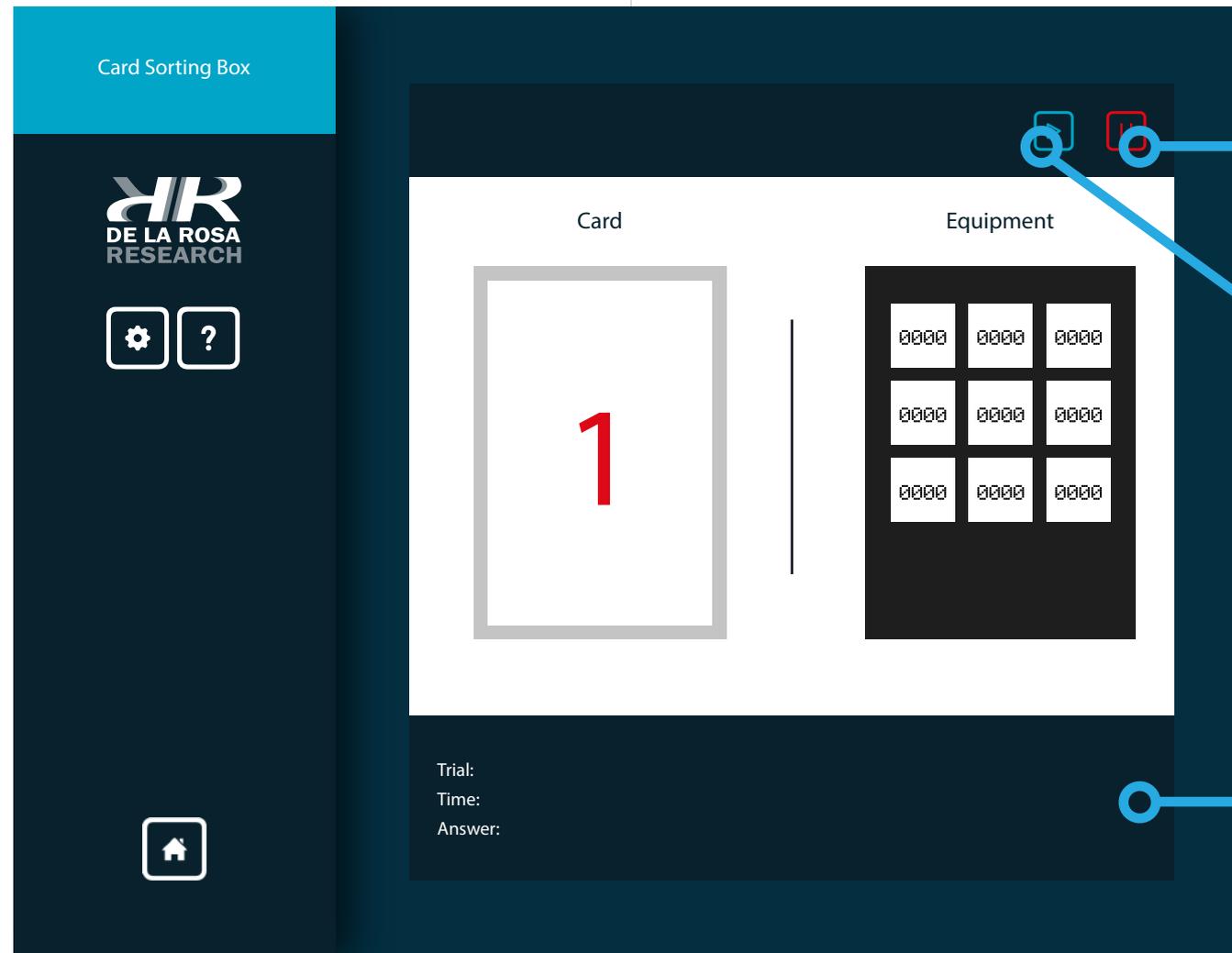
// FUNCIONAMIENTO



## CARD SORTING BOX

### INICIO DE LA PRUEBA

En esta ventana podrá observar en tiempo real la tarjeta puesta en el lector del Card Sorting Box y la ranura donde ha sido insertada la tarjeta durante una prueba.



## PROCEDIMIENTO

// FUNCIONAMIENTO



### DETENER

Use este botón para detener y mostrar resultados



### INICIAR

Use este botón para Iniciar una prueba

### ZONA DE INFORMACIÓN

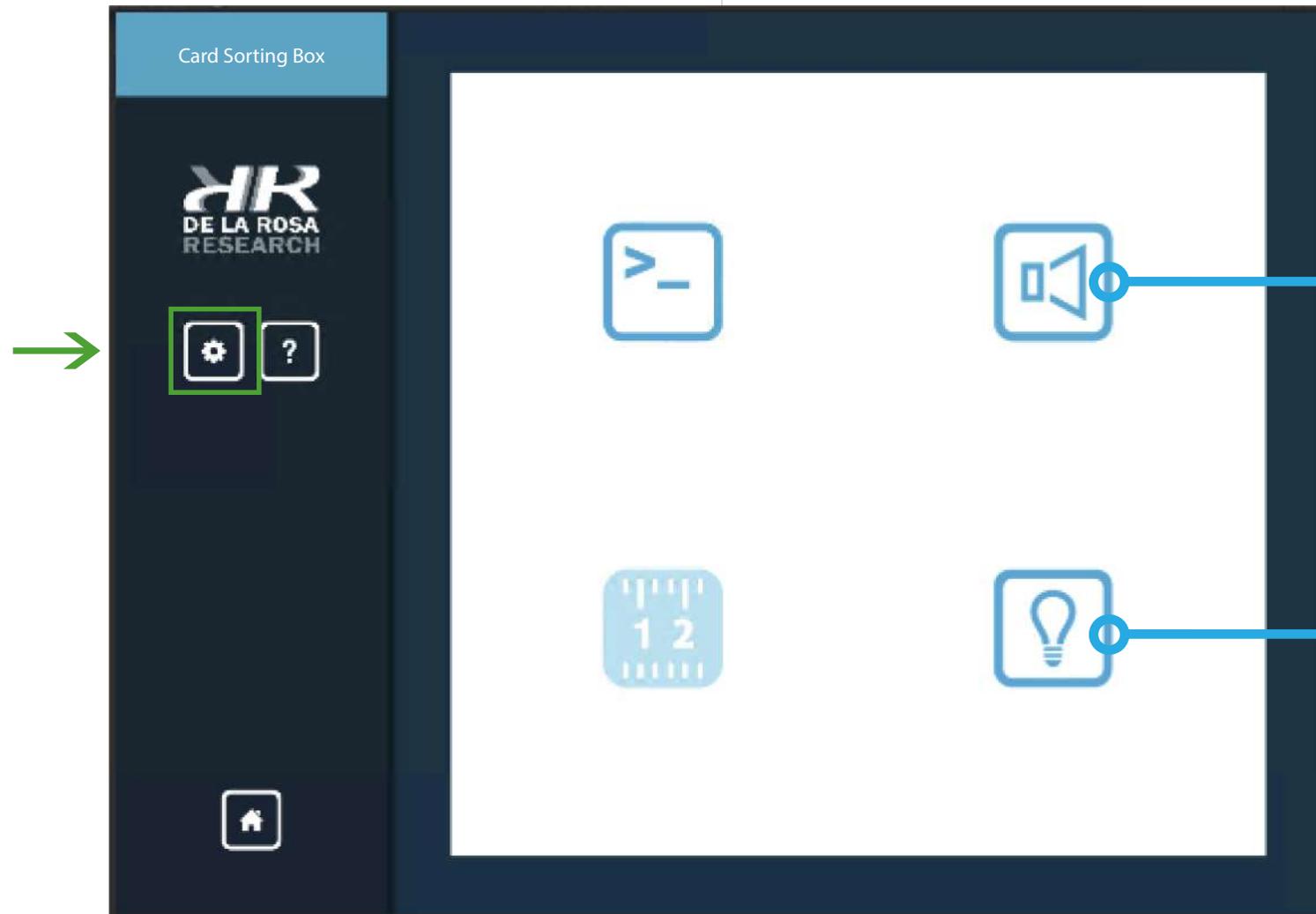
Use esta zona para ver información de utilidad durante una prueba



## CARD SORTING BOX

## CONFIGURACIONES

En esta ventana las opciones disponibles para la configuración del equipo Card Sorting Box. Podrá configurar las dos siguientes opciones: Sonido y Luz de la consola. Estas configuraciones son opcionales según los requisitos de las pruebas.



## PROCEDIMIENTO

// FUNCIONAMIENTO

**SONIDO**

Use este botón para activar o desactivar el sonido emitido por la consola

**LUZ**

Use este botón para activar o desactivar la luz generada por la consola

## CONTROL VIRTUAL

### CONTROL LCD VIRTUAL

En esta ventana podrá observar el emulador del Control LCD, esta función trabaja igual al control físico.

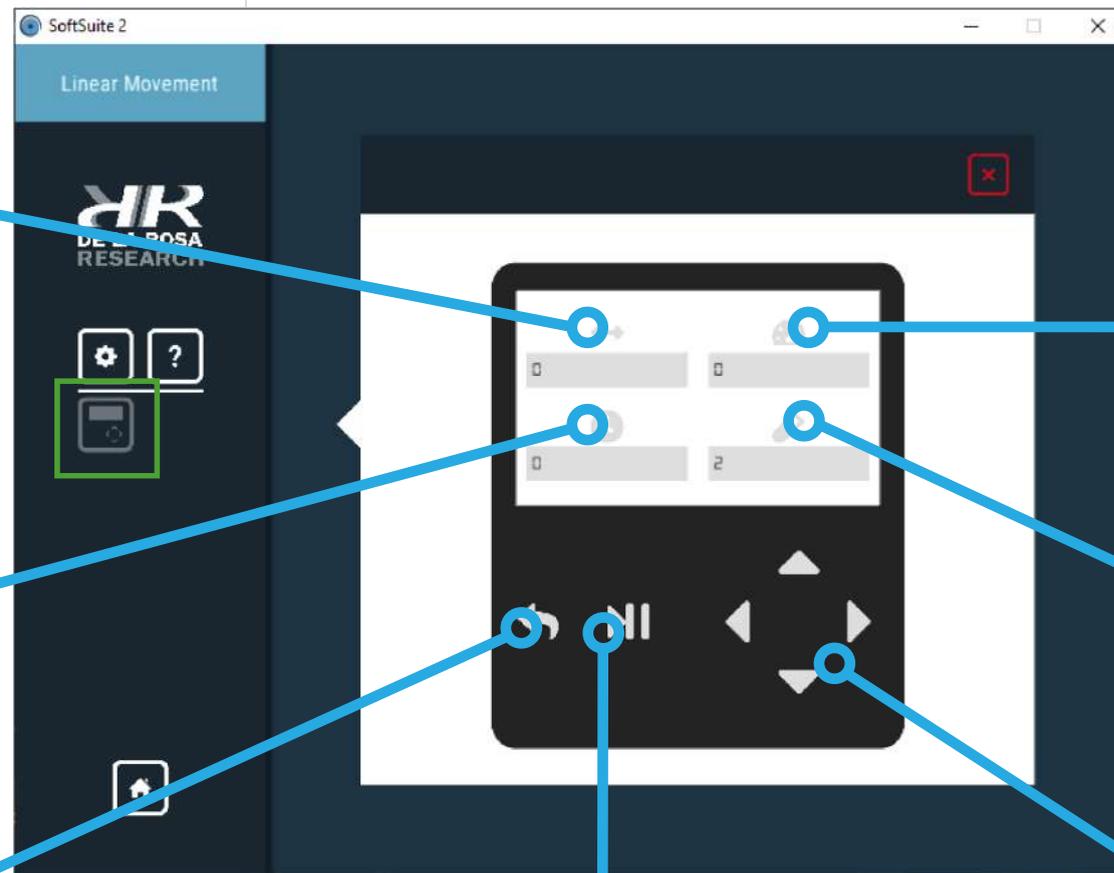
Para acceder a esta función, seleccione el botón ubicado en la barra izquierda señalado en verde.

Al ingresar lea la información mostrada, finalmente diríjase al manual de usuario del equipo que adquirió y siga las instrucciones correspondientes.

**DISTANCIA**  
En esta zona verá la distancia, se mostrará en décimas de milímetros

**TIEMPO**  
En esta zona verá el tiempo transcurrido de una prueba

**REINICIAR**  
Use este botón para reiniciar el control LCD virtual



## PROCEDIMIENTO

// FUNCIONAMIENTO



**VELOCIDAD**  
En esta zona verá la velocidad calculada de la distancia sobre tiempo

**ESPACIO DE TRABAJO**  
En esta zona verá el espacio de trabajo actual

**FLECHAS**  
Use estos botones para navegar entre opciones y configurar. Estas funciones varían según el equipo

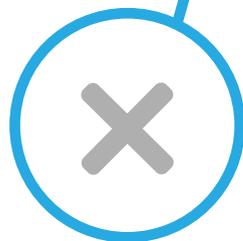
**INICIO Y DETENER**  
Use este botón para seleccionar, iniciar y/o detener una prueba

# 1 // RESULTADOS

En esta ventana podrá observar los resultados de las pruebas. Cada equipo genera un documento de resultados que podrá ser exportado. Los datos serán generados en torno al sujeto seleccionado en el diseñador de pruebas desde un principio.

## CERRAR

Use este botón para cerrar la ventana de resultados



Time (ms)	Left value (Lev)	Right value (Lev)	Left value (Lux)	Right value (Lux)
884	128	0	1	7000
899	128	0	1	7000
915	128	0	1	7000
931	128	0	1	7000
946	128	0	1	7000
962	128	0	1	7000
977	128	0	1	7000
992	128	0	1	7000
1009	128	0	1	7000
1025	128	0	1	7000
1042	128	0	1	7000
1058	128	0	1	7000

## Resultados

246 of 246 Correct

# PROCEDIMIENTO

// AJUSTES FINALES

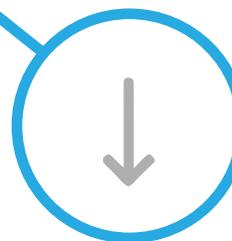
## RESULTADOS

Use esta zona para ver información de las respuestas incorrectas de las correctas



## DESCARGAR

Use este botón para descargar los resultados de una prueba



# 1 // PREGUNTAS FRECUENTES

## ¿Es necesario tener conectado el equipo antes de abrir el programa?

R/ No. El programa puede reconocer y listar los equipos conectados siempre y cuando presione el botón **“Refrescar”** ubicado en la parte superior derecha de la ventana de la **página (29)**.

## Si desconecte accidentalmente el equipo estando en el menú o durante una prueba, ¿Puedo conectarlo y seguir usando el programa?

R/ En este caso, el protocolo de comunicación habrá sido roto. Para restablecerlo es necesario ejecutar nuevamente el programa. El programa se cerrará al detectar una desconexión.

## ¿En qué formato y ubicación se guardan mis experimentos?

R/ El formato es hoja de cálculo (**.CSV**) y la ubicación será guardada en la carpeta: Documentos > “De la Rosa Research/Results/”.

## ¿Puedo ejecutar pruebas diferentes con diferentes equipos conectados a un solo computador?

R/ Sí. Puede abrir el programa SoftSuite2 más de una vez en un computador según la cantidad de equipos que tenga conectado y en cada uno podrá ejecutar una prueba totalmente diferente. Podrá trabajar y exportar datos de forma independiente.

\*Esta es una nueva función en la cual seguimos trabajando, háganos saber si presenta dificultades o alguna observación a: <https://delarosaresearch.com/contact.php>

## ¿Dónde encuentro el manual de usuario del equipo que adquirí?

R/ En el empaque de su equipo debe encontrar una etiqueta QR el cual contiene un enlace que lo llevará a una guía de bienvenida, con esta podrá descargar el manual de su equipo y de otros si ha adquirido más de uno.

Si no tiene la etiqueta a su alcance ingrese a: <https://bit.ly/2M2QhJO>



### Este es el final de este manual

Esta es toda la información necesaria para que pueda hacer uso de SoftSuite2; pero este es solamente el principio de la diversión.

Si algo no ha quedado suficientemente claro, o quiere hacernos una pregunta, por favor siéntase libre de contactarnos en cualquier momento.

Estaremos contentos de tener noticias tuyas.

support@delarosaresearch.com  
(+57)-1-6151702 ( +57)-300-3642343  
Cll 147A # 48 - 08. Bogotá, Colombia

De la Rosa Research Team.



MIAMI: 2550 NW 72ND AVE  
SUITE 115 COD. 8883. USA

(786) 397 1660

salesusa@delarosaresearch.com

Bogotá, Colombia  
Cll 147A # 48-08  
Bogotá, D.C. 111156, Colombia

(+57) 1 6151702  
(+57) 300 3642343

salescol@delarosaresearch.com