DE LA ROSA
RESEARCH

COLOR MIXER

MANUAL DE USUARIOS

Modelo
13010A

DE LA ROSA
RESEARCH

!Felicitaciones!

Usted acaba de adquirir un equipo innovador y de calidad; para esto hemos puesto nuestro corazón en cada una de las fases de desarrollo de este producto, así podremos asegurarle la calidad y fiabilidad que espera de este producto.

Antes de conectar y usar este equipo le recomendamos leer atentamente este manual de instrucciones.

Aquí encontrará información necesaria para el uso adecuado de este equipo.

Esperamos que usted disfrute usando este equipo, tanto como nosotros disfrutamos creandolo.

De la Rosa Research Team.

TABLA DE CONTENIDO

Pag. 7 Detalles

Pag. 9 Especificaciones

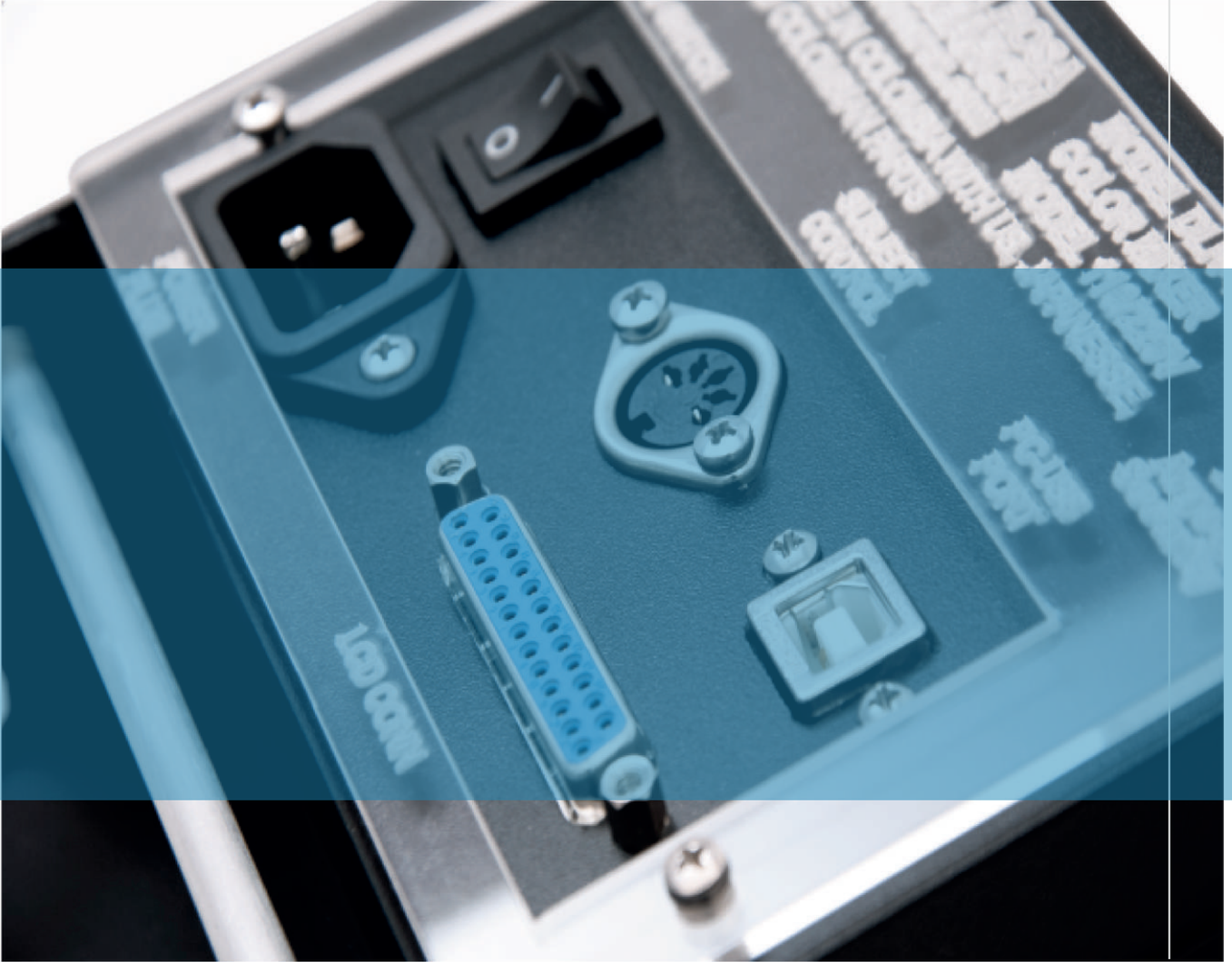
Pag. 11 Aplicaciones

Pag. 13 Carcaterísticas

Pag. 19 Procedimiento

DETALLES

El Color Mixer se utiliza para demostrar cómo el ojo combina superficies de color. Este mezclador de colores básicos fue diseñado específicamente para uso en el aula. La rueda de color hace girar los discos de papel de colores se incluyen a velocidades de 200 a 2,35 mil RPM. La rueda de 5 pulgadas incluye marcas de grados de manera que proporciones variadas de color pueden ser hilados para diferentes efectos. El motor de accionamiento funciona con suavidad y en silencio. El conjunto de reemplazo de disco de color - modelo AA86828-1- incluye 37 colores discos de papel.



ESPECIFICACIONES

- Linea de voltaje: 110/220 V AC - 50/60 Hz
- Número de motores giratorios: uno (1).
  Velocidad del motor 1 (Motor frontal): Maximun 3000 RPM
- Se incluye manual de instrucciones.
- El paquete incluye 37 discos de color, 1 disco de referecia.

APLICACIONES

Los colores se forman ya sea por reflexión (colores sustractivos), usando mezclas de colorantes cromáticos, o mediante difracción de luz blanca (colores aditivos), utilizando filtros o prismas. Este sistema demuestra la formación de color

sustractivo usando discos de colores calibrados. Los discos se colocan en una placa de disco rotatorio para RPM precisa y selección porcentaje disco color. El sistema proporciona una manera para que precisa hacer mezclas cromáticas y girarlas a diferentes RPM de observar: cambio de color, los efectos de la mezcla de diferentes discos matrices y, la introducción de diferentes variables para observar sus efectos en la percepción del color.

La velocidad de rotación se puede fijar fácilmente mediante el uso de un control de paddle cue-menos suave. Los experimentadores pueden elegir permitir sujetos para controlar el dispositivo, o para ajustar el sistema a una velocidad deseada. Iniciar, detener y funciones de velocidad se puede ajustar mediante el uso de software de estímulo como e-prime del PST, y el observador de Noldus, entre otros utilizados para la sincronización experimental.

CARACTERÍSTICAS

- Calidad
- Durabilidad
- Hecho con materiales recicables
- Preciso

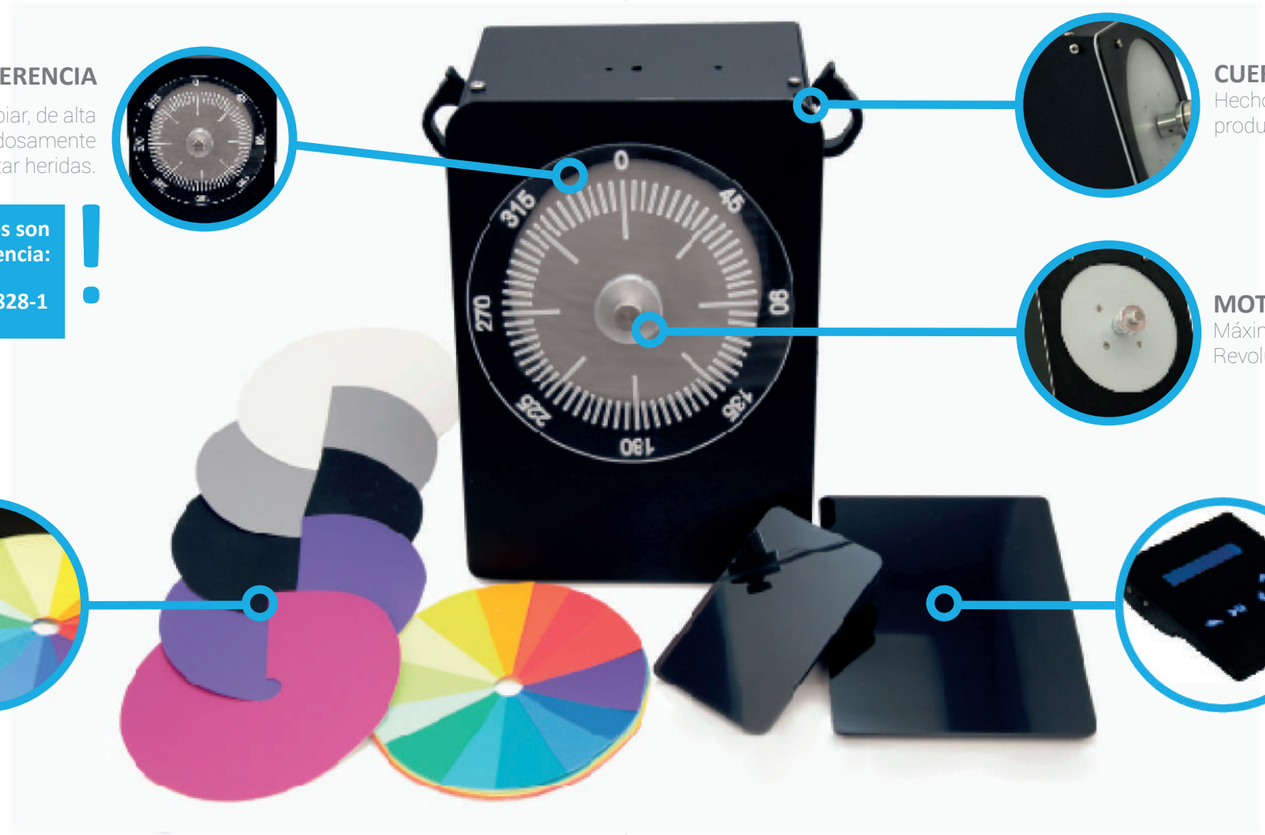
CARACTERÍTICAS

ACCESORIOS/ DISCO DE REFERENCIA

Acrílico, fácil de limpiar, de alta resistencia y cuidadosamente terminados para evitar heridas.

Si necesita accesorios de reemplazo, estos son los números de referencia:

Discos de color: modelo AA86828-1



CUERPO

Hecho con componentes de alta calidad producidos en USA, Japón, Alemani, Italia, etc.

MOTOR

Máxima velocidad del motor: 3000 Revolutions per minute (RPM)

ACCESORIOS/ DISCOS DE COLOR

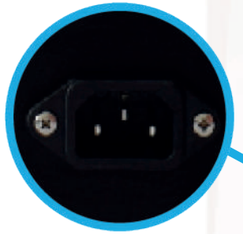
Discos de cor en papel recicable.

CONTROL

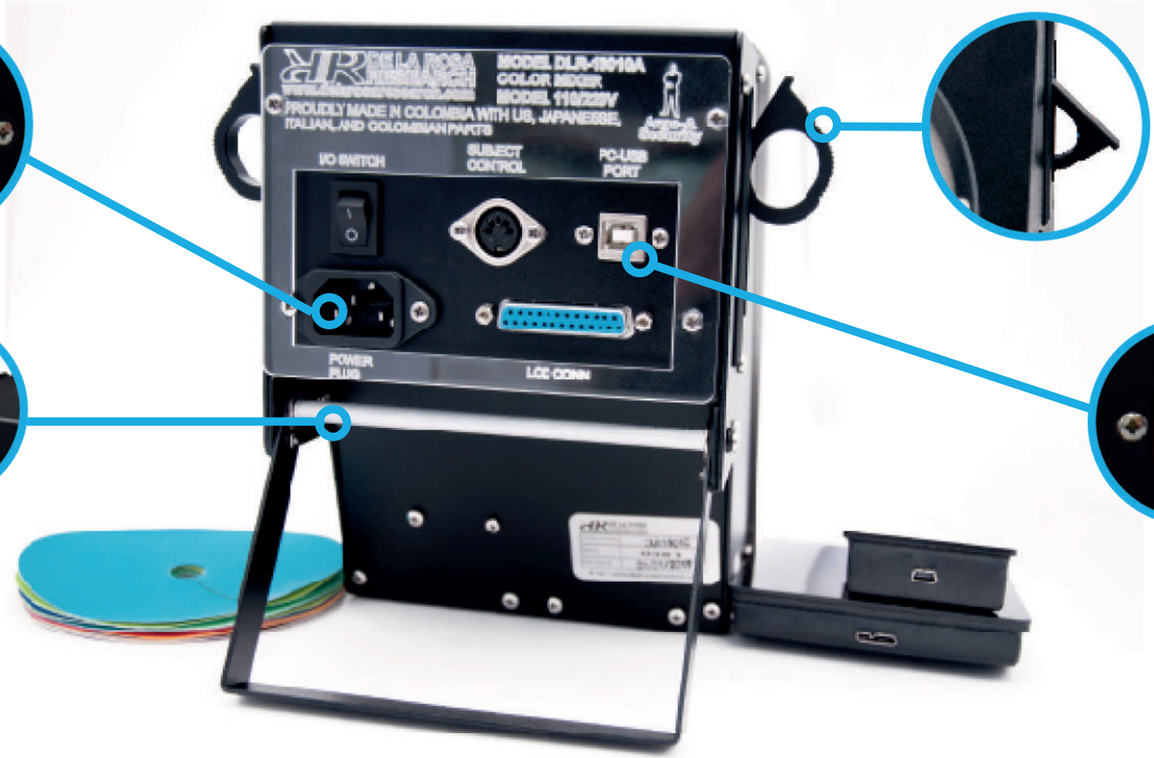
Control con pantalla LCD y botones de mando.
Pantalla LCD de alto contraste para facilitar lectura.
Permite medidas de exactas de RPMs.
4095 pasos de velocidad.

CARACTERÍSTICAS

FUENTE DE PODER
Fuente de poder de grado médico.
(Protegida contra corto circuito a través de un fusible reprogramable).

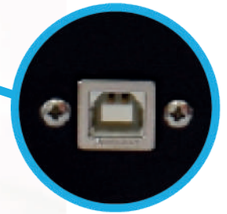


MATERIALES
Cuerpo hecho en Aluminio, Acero inoxidable y acrilico para garantizar durabilidad incluso en uso constante.
Alta resistencia, (hecho en materiales 100% reciclables) fácil de limpiar.



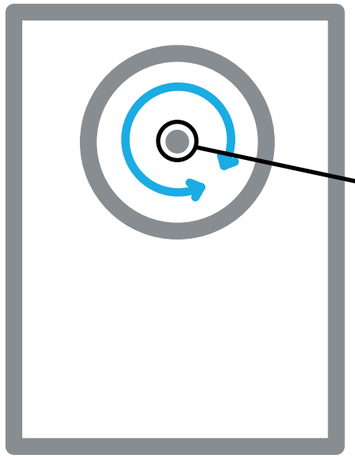
MANIJAS
manijas desplegables de agarre para levantar ubicar o trasladar.

PUERTO USB
Puerto USB para comunicación serial con un ordendor.

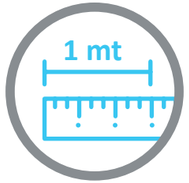


PROCEDIMIENTO

- Recomendaciones generales
- Ajustes iniciales
- Funcionamiento

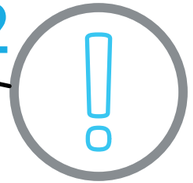


1



Es recomendable mantener una margen de minimo 1 metro entre el equipo y cualquier objeto o sujeto al rededor de este, para evitar heridas o daños.

2



Antes de poner en funcionamiento este equipo, asegure firmenete los cables y cualquier otro accesorio.
Esto evitara mal funcionamiento, o algún posible accidente.

3

Aunque todas los accesorios tienen bordes curvos, sin filo, evite tocarlos cuando esten en movimiento.

PROCEDIMIENTO

// RECOMENDACIONES GENERALES

Evite golpear el producto contra objetos puntudos.

Siempre asegurese de conectar el equipo a una toma que tenga la potencia de energia adecuada.

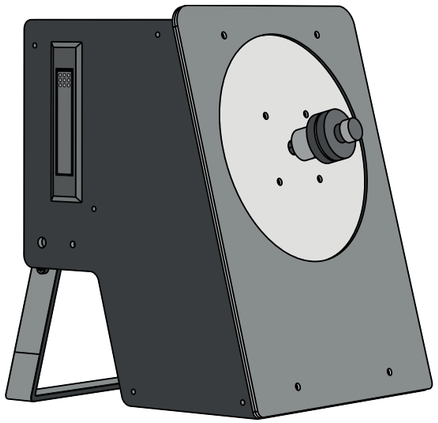
Proteja el equipo de lluvia y agua.

No trata de arreglar o desarmar el equipo por su cuenta.

En caso de que el producto no este funcionando de forma adecuada, que este dañado o necesite mantenimiento, porfavor contactenos.
Estaremos más que dispuestos a ayudarle a resolver cualquier inconveniente.

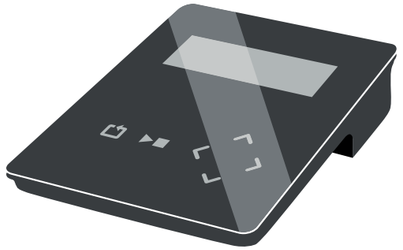
1// ¿QUÉ DEBE IR INCLUIDO EN EL PAQUETE?

a.
x1



b.
x1

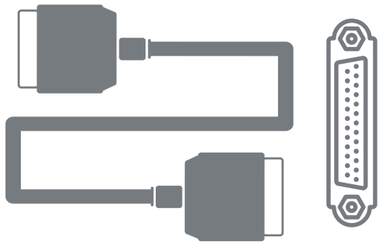
c.
x1



a. Cuerpo del Color Mixer x1 // **b**. Control up down x 1 // **c.** Control LCD x 1 // **d.** Cable DIN 5 x 1
e. Cable serial DB25 x 1 // **f.** Cable USB A-B x1 // **g.** Cable de poder (AC cable) x 1.

d.
x1

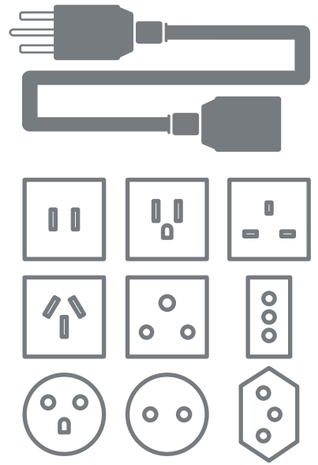
e.
x1



f.
x1

PROCEDIMIENTO
// AJUSTES INICIALES

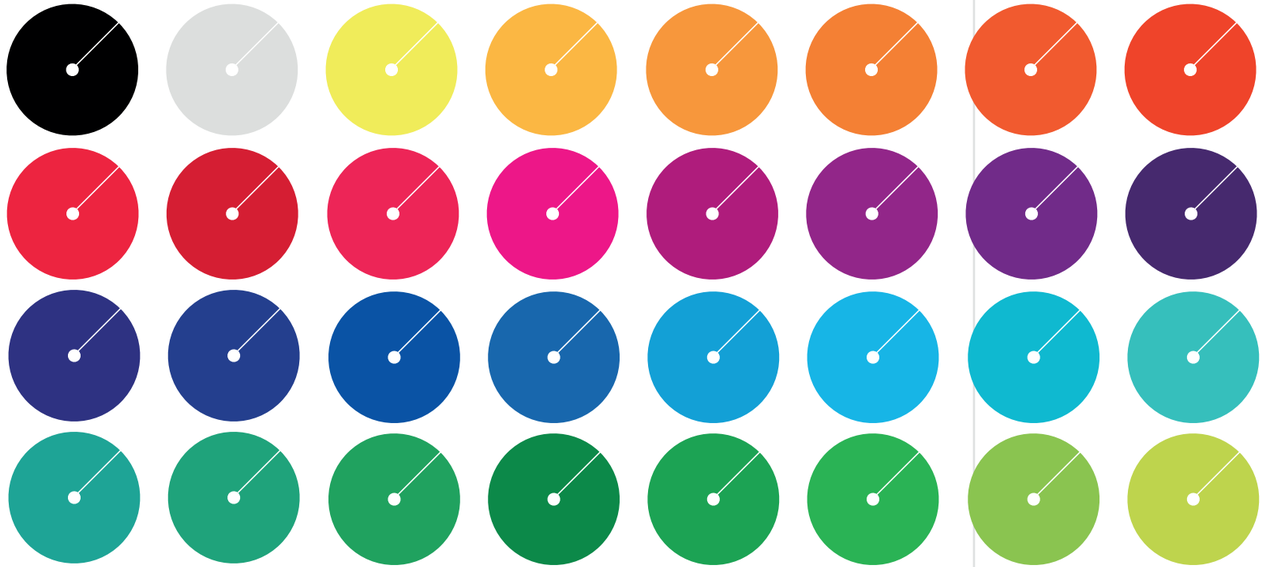
g.
x1



Dependiendo de la zona geografica donde el equipo sea enviado, se enviará uno de los anteriores conectores. (Solo uno por empaque)

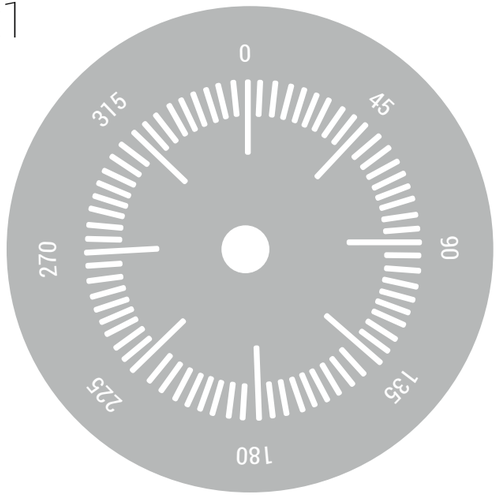
1// ¿QUÉ DEBE IR INCLUIDO EN EL PAQUETE?

h.
x37



h. Discos de color x37 // **i**. Disco de referencia x1 //

I.
x1



2// ¿CÓMO ENSAMBLAR EL EQUIPO?

CUERPO PRINCIPAL

CABLE USB

USELO SOLAMENTE CUANDO UTILICE UN SOFTWARE DE CONTROL Y GRABADO DE DATOS.

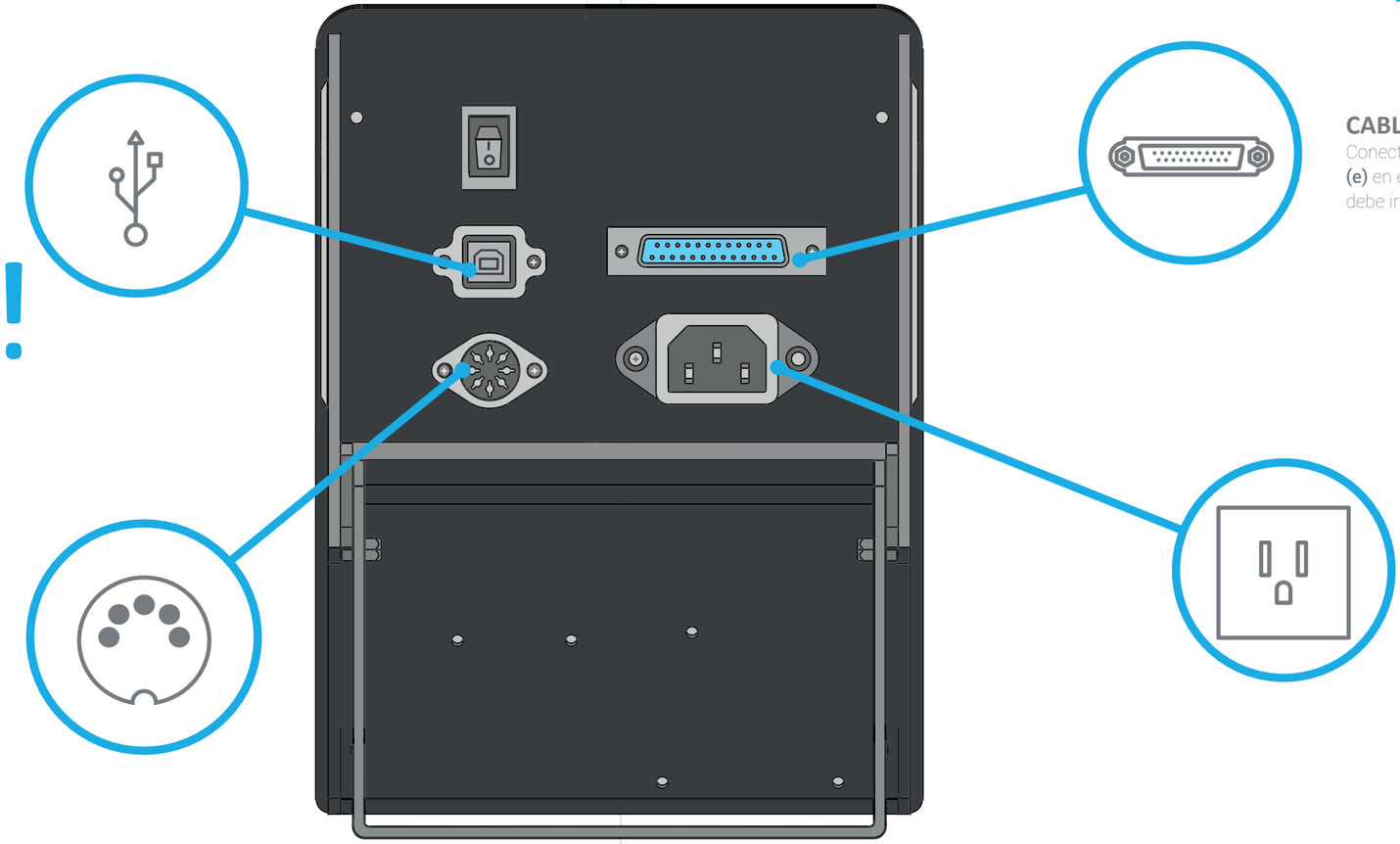
La parte mas pequeña del cable USB **(f)** debe ir conectada a este puerto. El lado opuesto del cable debe ir conectado aun puerto USB del ordenador donde el software de control esté instalado.

Este cable tiene dos terminaciones diferentes:

CABLE DIN 5

Conecte la terminal macho de cualquier cable **(d)** DIN 5 al conector hembra del lado derecho del equipo. El lado opuesto del cable, debe ir conectado al control de perilla. Repita el proceso con el cable DIN 5 restante y el conector izquierdo del equipo.

*Los controles de perilla funcionan en cualquiera de los puertos DIN 5 de los laterales del equipo.



CABLE SERIAL DB25

Conecte la terminal macho del cable **(e)** en este puerto. La terminal hembra debe ir conectada al control LCD **(c)**

CABLE DE PODER

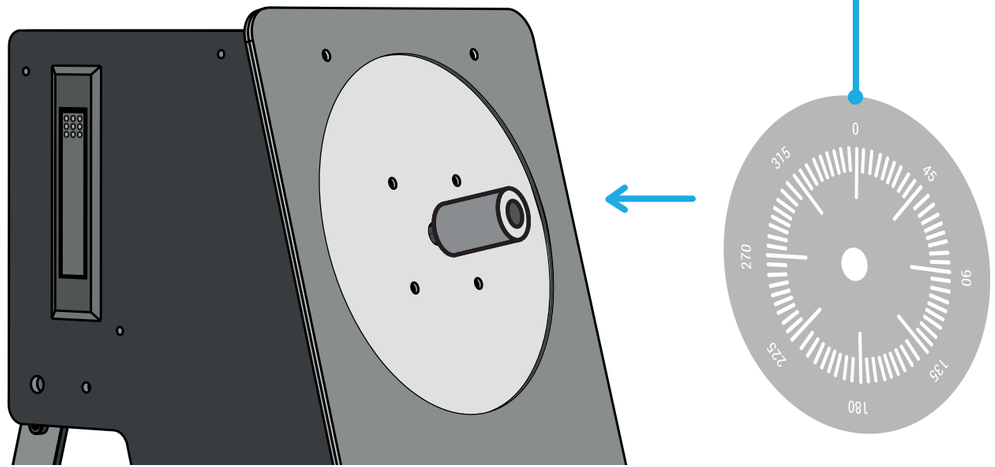
Conecte la terminal de poder hembra del cable de poder **(g)**, a este puerto. La terminal macho del cable, debe ir conectada a una toma electria de 110/220VAC- 50/60H.

2// ¿CÓMO ENSAMBLAR EL EQUIPO?

MOTOR SUPERIOR / MOTOR FRONTAL

DISCO DE REFERENCIA

Inicialmente se debe poner el disco de referencia



PROCEDIMIENTO

// AJUSTES INICIALES

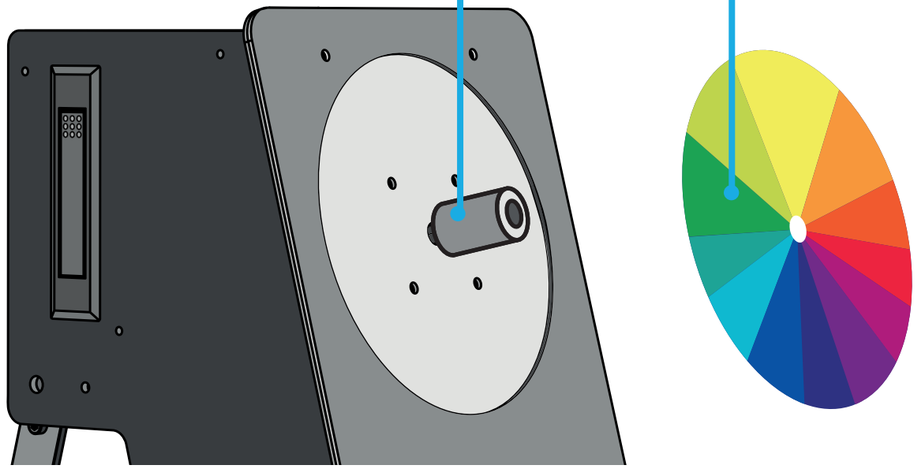
BUJE

DISCOS DE COLOR

El disco de color debe ponerse entre el disco de referencia y el tornillo..

TORNILLO

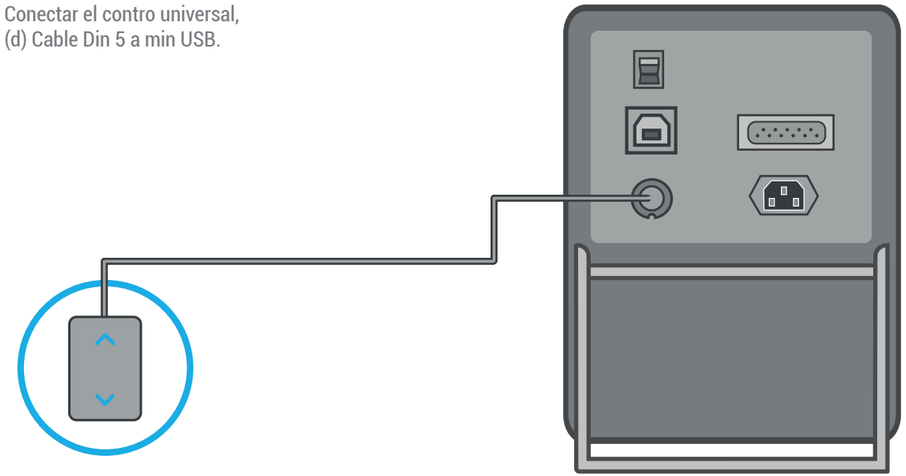
El disco seleccionado se debe asegurar firmemente al buje con este tornillo.



1" COMO HAGO LA CONEXIÓN? **controles**

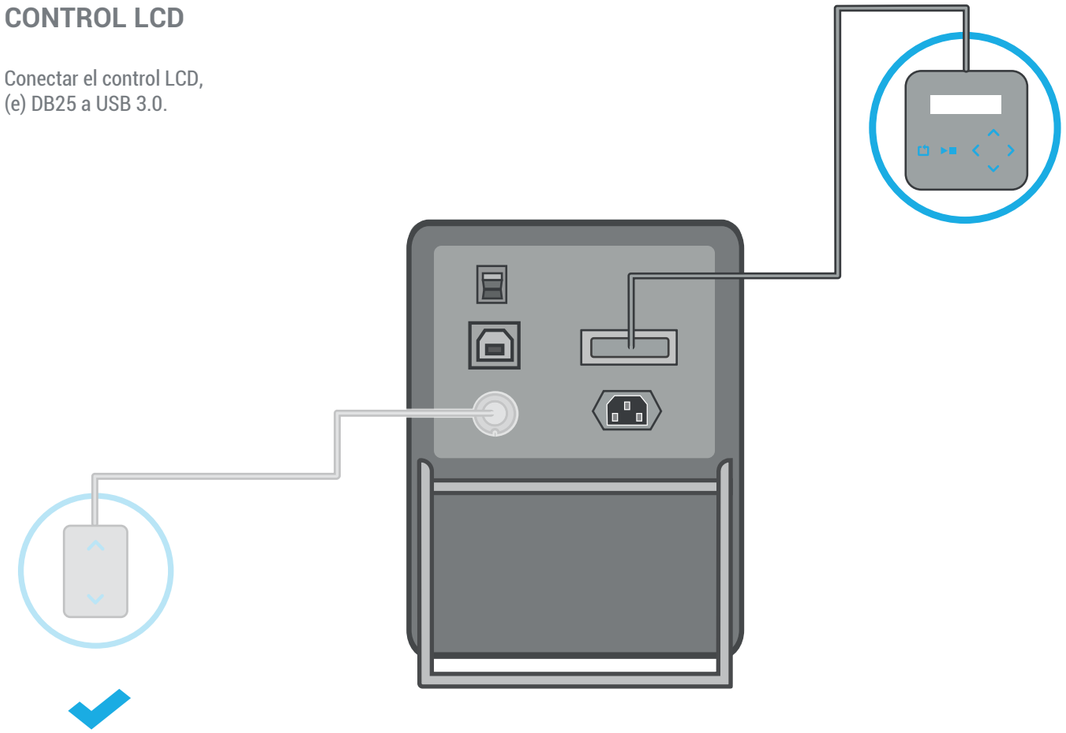
CONTROLES UNIVERSALES

Conectar el contro universal,
(d) Cable Din 5 a min USB.



CONTROL LCD

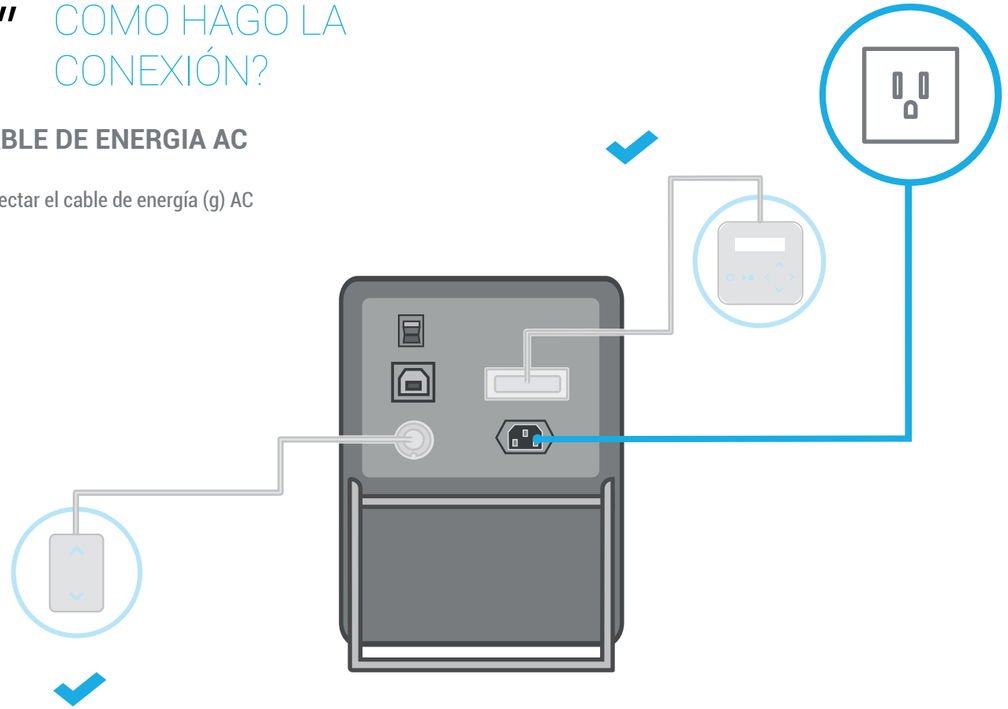
Conectar el control LCD,
(e) DB25 a USB 3.0.



1" COMO HAGO LA CONEXIÓN?

CABLE DE ENERGIA AC

Conectar el cable de energía (g) AC

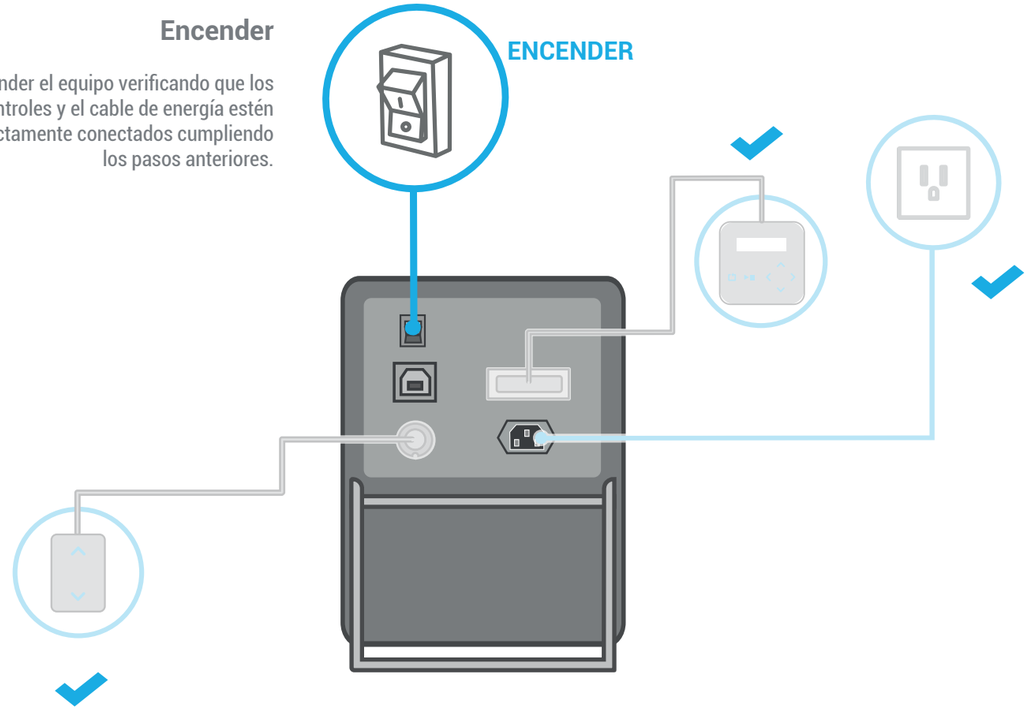


¡ ATENCIÓN !

Verifique que el cable (f) USB B no este conectado del equipo al computador a la hora iniciar el dispositivo.

Encender

Prender el equipo verificando que los controles y el cable de energía estén correctamente conectados cumpliendo los pasos anteriores.



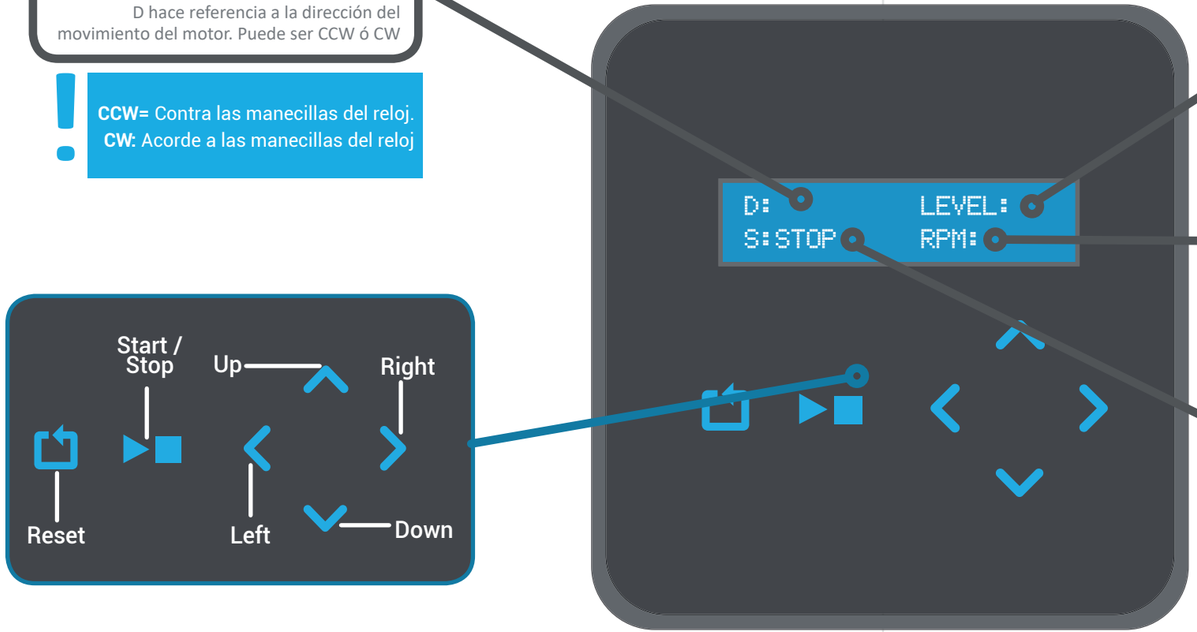
Si usted desea implementar el uso del equipo con el software diríjase a la pagina 41 de lo contrario continúe con los pasos sin conectar el cable USB.

3// ¿QUÉ SIGNIFICA LO QUE VEO EN EL CONTROL?

D

D hace referencia a la dirección del movimiento del motor. Puede ser CCW ó CW

CCW= Contra las manecillas del reloj.
CW: Acorde a las manecillas del reloj



PROCEDIMIENTO

// AJUSTES INICIALES

LEVEL

LEVEL hace referencia a la velocidad de los motor. Puede seleccionada de 0 a 4095 es la máxima velocidad que puede alcanzar el motor y equivale a +/- 3000 RPM.

RPM

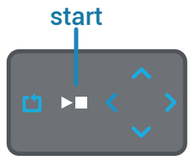
RPM significa Revoluciones Por Minuto.en este campo, la velocidad del motor delantero.

S

S hace referencia al ESTADO.
En este espacio usted verá el ESTADO del test.
STOP: Significa que el motor está quieto.
START: Significa que el motor está en movimiento.

1// SELECCIONE MOTORES DE DIRECCIÓN

a.



Presione el botón Start para iniciar

b.

Una vez el equipo ha sido conectado y prendido, siga estos pasos:

Presione el botón RIGHT para seleccionar CW.

c.

Presione el botón LEFT para seleccionar CCW.

Para seleccionar la direccionalidad del movimiento STATUS debe ser (S):STOP.

Si STATUS (S):START, presione START/STOP hasta que vea que STATUS cambió a (S):STOP.

2// SELECCIONE LA VELOCIDAD DE ROTACIÓN.

PROCEDIMIENTO

// FUNCIONAMIENTO

a.

Presione START/STOP hasta que vea en el STATUS (S):START.

Inmediatamente despúes de que el STATUS haya cambiado a START, ambos motores comenzarán a moverse.

b.

Al presionar UP la velocidad aumentará.
Para disminuir la velocidad presione DOWN.

RPM mostrará la información equivalente para el nivel (LEVEL) seleccionado.

Cada vez que usted oprima la tecla UP or DOWN, el nivel aumentará o disminuirá segun el control; si quiere aumentar o disminuir la velocidad de forma más rápida use el control LCD aumenta y desminuye la velocidad de 50 a 50, si por el contrario desea cambiar la velocidad mas despacio use el control Up Down cambaiara de 1 a 1.

3// CAMBIAR LA DIRECCIONALIDAD DEL MOVIMIENTO

a.

Start / Stop

Si el motor está en movimiento, presione el botón START/STOP para detener el movimiento.

b.

Seleccione la nueva dirección del motor, siguiendo los pasos del Numeral 1 (Pag.32).

c.

Start / Stop

Presione el botón START/STOP para que el movimiento inicie en la dirección deseada.

Nota

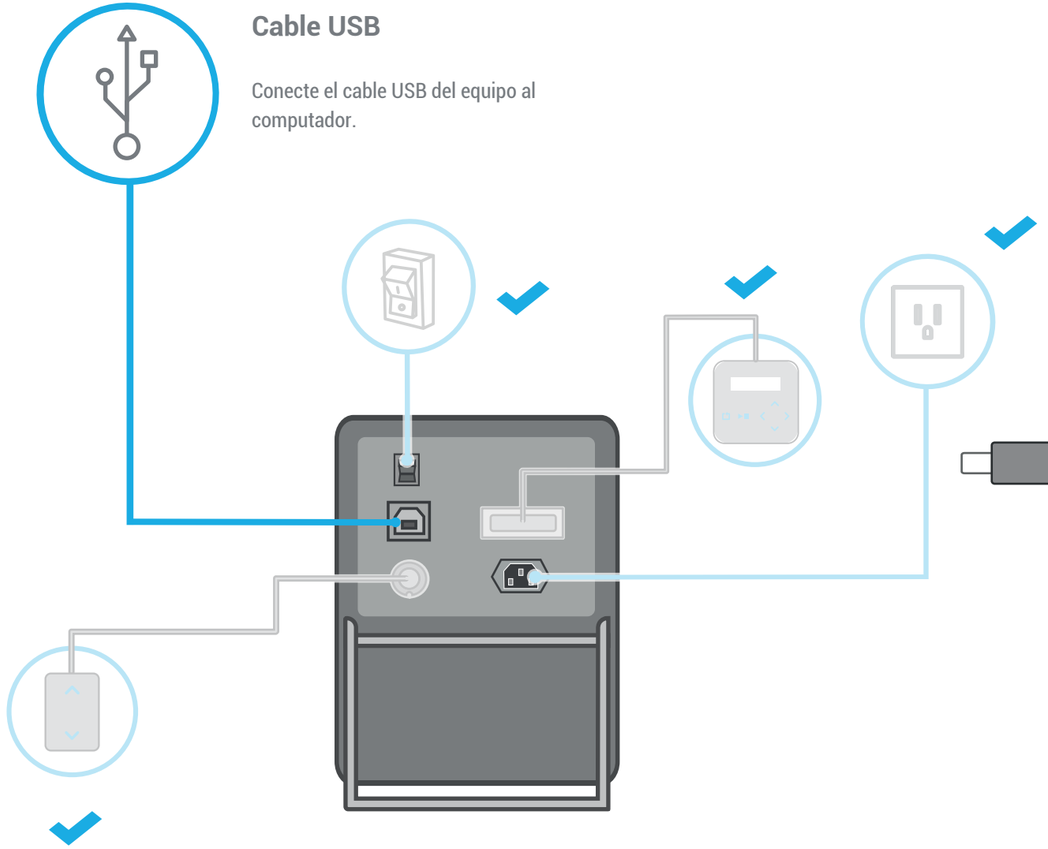
En este punto se han seguido los pasos de conexión y ejecución sin el software;
Si desea implementar el dispositivo con esto, puede ir a:

www.delarosaresearch.com/downloads.php?t=delarosa

A continuación, siga los siguientes pasos para conectar el dispositivo al ordenador.

Cable USB

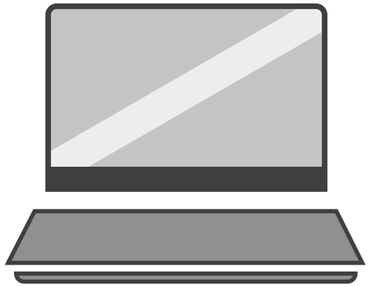
Conecte el cable USB del equipo al computador.



Iniciar Software

Prender el equipo y ejecute el software.

ENCENDER



Tener en cuenta que el equipo iniciara comunicación de protocolo. La pantalla del control LCD mostrara un reinicio de secuencia de textos.

Si usted no adquirido el software y desea hacerlo ingrese:

http://www.delarosaresearch.com/downloads.php?t=delarosa

Este es el final de este manual.

Esta fué toda la información necesaria para que pueda hacer uso del COLOR MIXER; pero este es solamente el principio de la diversión.

Si algo no ha quedado suficientemente claro, ó quiere hacernos alguna pregunta, porfavor sientase libre de contactarnos en cualquier momento.

Estaremos felices de tener noticias suyas.

support@delarosaresearch.com
(+57 1) 6275686
(+57) 3003642343
Cll 147 A # 48 - 08. Bogotá, Colombia
2550NW 72nd Ave. Suite 115. Miami, Fl. 33122.

De la Rosa Research Team.

DE LA ROSA
RESEARCH

support@delarosaresearch.com
(+57 1) 6275686
(+57) 3003642343
Cll 147 A # 48 - 08. Bogotá, Colombia
2550NW 72nd Ave. Suite 115. Miami, Fl. 33122.