

Catálogo de Productos



www.delarosaresearch.com

Listado de Productos

Card Sorting Box	3
Singerman Color Mixer	6
Color Mixer	9
Depth Perception Apparatus	12
Illusionator Set	15
Light Discrimination Apparatus	18
Linear Movement Apparatus	21

Card Sorting Box

modelo 20011A

El Card Sorting Box es una prueba diseñada para medir los tiempos de ejecución así como el tiempo de reacción y la duración de la atención. Además, el equipo puede medir la atención sostenida y la concentración durante una tarea de rendimiento continuo, tareas de interferencia atencionales y tareas de memoria de trabajo verbal. La prueba requiere un complejo conjunto de habilidades como la coordinación viso-motora, la atención y el rendimiento en el seguimiento de instrucciones.



Especificaciones

- Materiales: acero inoxidable, aluminio, polietileno de alta densidad, y el plexiglás
- Dimensiones (A x L x P): 28 x 12 x 8 pulgadas
- Corriente: 10 A / 220-110 Voltios 60 Hz
- Peso: alrededor de 7 kg
- Puertos: USB (B)
- Bombilla: 120V 25W
- Disponible para los países en 110V y 220V
- Se suministra con manual de instrucciones
- Manual de instrucciones disponible en Inglés y Español

Características

- Controles: LCD con teclado de control
- Puerto USB para la comunicación serial (el software estará disponible y se suministra, sin cargo)
- 9 pantallas LCD que permiten cambiar los números en cada ocasión
- Pantalla LCD fácil de leer
- Permite mediciones de tiempo y precisión
- Construido a partir de componentes de alta calidad fabricados exclusivamente en los países desarrollados (EE.UU., Japón, Alemania, Italia, etc)
- Mangos ergonómicos para un fácil transporte

Aplicación

Este aparato se ha utilizado para seguir el progreso de aprendizaje motor que requiere un rápido reconocimiento y coordinación mano-ojo. Esta nueva revisión del sistema también se puede utilizar para evaluar la atención (estímulo único), atención dividida (estímulo múltiple), la atención continua (prueba de rendimiento continuo), prueba de interferencia atencional (interferencia palabra-número-color) y prueba de memoria de trabajo (como una medida de corto plazo - atención). El software para el control de la tarea estará disponible a finales de 2014.

Procedimiento

El sujeto toma la carta superior de la baraja y antes de ver el número y color y colocarlo sobre la base de la máquina donde se encuentra el lector, una luz verde indicará el visto bueno para la iniciar o continuar la colocación de tarjetas. El sujeto eleva la tarjeta, volviéndose y mirando al mismo tiempo y luego insertarlo en la ranura con el número o la etiqueta correspondiente. El sistema contará las respuestas correctas e incorrectas.

Color Mixer modelo 13010A

El Color Mixer se utiliza para demostrar cómo el ojo percibe el color. Este sistema básico se ha diseñado específicamente para el uso en el aula. La rueda de color gira con discos de papel de color (incluidos) a velocidades que varían desde 0 hasta 2.350 RPM. La rueda de 5 pulgadas está marcada con indicación de grados, de manera que las proporciones de color se pueden variar para constituir los diferentes colores y efectos. El motor funciona suavemente y de manera silenciosa. El conjunto de discos de reemplazo de color, modelo AA86828-1, incluye 19 discos de papel de colores de 114mm de diámetro precortados.



Especificaciones

- Tensión: 105/125V AC 50/60 Hz
- Velocidades de funcionamiento: 0 a 2.350 RPM
- Discos Color: Orden AA86828-1 Sustitución de color conjunto de discos
- Se suministra con manual de instrucciones

Características

- Controles: LCD y teclado de control
- Puerto USB para la comunicación serial (el software estará disponible y se suministra, sin cargo)
- Pantalla LCD fácil de leer
- Permite mediciones de tiempo y precisión

Aplicación

Los colores se forman en dos formas diferentes, ya sea por la reflexión (colores sustractiva) usando mezclas de colorantes cromáticos o por difracción de la luz blanca (colores aditivos), utilizando filtros o prismas. Este sistema demuestra la formación de color sustractivo con discos de colores calibrados. Los discos se fijan en un disco giratorio con un valor de RPM y con selección de porcentaje de colores exactos. El sistema proporciona una manera fácil de hacer con precisión las mezclas cromáticas y girarlas para observar el cambio de color, efectos de la mezcla de diferentes matrices de discos y la introducción de las diferentes variables para observar su efecto en la percepción del color en diferentes RPMs. La velocidad de rotación se puede cambiar fácilmente con el control remoto. El experimentador puede elegir proporcionar un control de los sujetos o ajustar el sistema a la velocidad deseada. El control por ordenador de la velocidad de rotación también se puede configurar mediante el software que será lanzado a finales de 2014. Las funciones de iniciar, detener y funciones de velocidad también se pueden configurar mediante el software de estímulo como E-prime, Paradigm u Observer de Noldus entre otros para la sincronización del experimento.

Procedimiento

El experimentador o sujeto pueden establecer diferentes cadenas de discos de color y medir su porcentaje relativo. El sujeto coloca la matriz de discos en la placa de disco y la fija con un tornillo. El motor controlado por microprocesador, se establecerá mediante el control LCD o el remoto. La percepción subjetiva de mezcla de color (porcentajes matriz de discos) y RPM se pueden registrar en el formulario de registro proporcionado.

Singerman Color Mixer

modelo 13015A

El Singerman Color Mixer se utiliza para demostrar la mezcla color por luz (mezclas aditivas). Tres LED RGB independientes de 1.6 millones de colores se incluyen para permitir ilustraciones de colores primarios, falsos primarios, efectos de contraste, colores complementarios, y sombras. El Singerman Color Mixer consiste en una caja hermética a la luz con una pantalla de plexiglass de gran tamaño. LEDs RGB Controlado individualmente por ordenador para tres estímulos de presentación del color a través de la pantalla de cristal. El sistema puede presentar RGB, CMYK (adaptado a RGB), HSB y calibrado R, G, B y colores, seleccionables por software.



Especificaciones

- Materiales: aluminio, polietileno de alta densidad, y plexiglás
- Dimensiones (A x L x P): 28 x 12 x 8 pulgadas
- Corriente: 5 V DC (a través del puerto USB) a 180 mA (3 LED a todo brillante)
- Tres LEDs RGB independiente de control de color de 24 bits x 3
- LED 8000mcd 140 ° a todo color RGB
- Peso: aproximadamente 3,5 kg
- Puertos: USB (B)
- Aluminio - acero inoxidable y cuerpo de acrílico para el uso resistente.
- Polímero base de alta resistencia (y 100% reciclable), fácil de limpiar.
- Revestimiento negro en pintura electrostática para menos distracciones de la señal, alta durabilidad y fácil mantenimiento.
- Ventana de acrílico de alta resistencia y seguridad.
- Se suministra con manual de instrucciones
- Manual de instrucciones disponible en Inglés y Español

Características

- Controles: controlados por ordenador. PC / Mac / Linux compatible
- Puerto USB para la comunicación serial (el software se entrega, sin cargo)
- Fácil de llevar, caja peso ligero.
- Energía accionada USB (necesita ordenador, no se requiere de CA)
- Permite la presentación constante de encargo y presentación secuencial predefinidas (grabación a un archivo PC)
- Construido a partir de componentes de alta calidad fabricados en los países desarrollados (EE.UU., Japón, Alemania, Italia, etc)
- Asa retráctil ergonómica para facilitar su transporte.

Aplicación

Los colores se forman en dos formas diferentes, ya sea por la reflexión (colores sustractivos) usando mezclas de colorantes cromáticos o por difracción de la luz blanca o la refracción (colores aditivos), utilizando filtros o prismas. Este sistema demuestra la formación de color aditivo uso de luces RGB y ruedas de formación de color cuando la luz. La percepción del color es sobre los principales temas de las clases y de la percepción sensorial. Este sistema corresponde a un nuevo rediseño de un viejo pero amado clásico en el estudio de la psicología.

El cuerpo ligero contiene tres matrices de LED RGB inteligentes calibrados capaces de producir 24 bit, 1,6 millones de colores $(16.777.216) \times 3$. Este estado de la técnica de equipo es adecuado para demostraciones en la percepción del color. El sistema es portátil y controlado por ordenador para la flexibilidad y la precisión.

Procedimiento

El Experimentador o sujeto pueden establecer diferentes matrices de color fijándolas con las opciones RGB o HSB en el software de control principal. El sujeto entonces observa la demostración de la formación de color para el sistema de luz (color aditivo). Los LEDs controlados por microprocesador se configurarán con el software de ordenador. La percepción subjetiva del color presentado (mezclas de colores) se puede grabar en el formulario de registro proporcionado.

Depth Perception Apparatus model 14012A

El Depth Perception Apparatus evalúa la agudeza de percepción de profundidad. La percepción de profundidad es la capacidad de ver el mundo en tres dimensiones y de percibir la distancia (la capacidad de juzgar cuál de varios objetos está más cerca o más lejos de usted, o la distancia entre el usuario y un objeto). Además de ser estéticamente atractivo, el Depth Perception Apparatus representa el estado de la técnica en la sensación y la tecnología de medición de la percepción, y ofrece características de alto rendimiento y funcionalidad sin precedentes, una mayor precisión, facilidad de uso y capacidad de ampliación. El Depth Perception Apparatus es la encarnación de la visión de un psicólogo con experiencia y perfección técnica.



Especificaciones

- Materiales: acero inoxidable, aluminio, polietileno de alta densidad, y el plexiglás
- Dimensiones (A x L x P): 11 x 10 x 27 pulgadas
- Corriente: 10 A / 220 - 110volts 60 Hz
- Peso: aproximadamente 11 kg
- Precisión: 1 mm - 0,5 mm
- Puertos: USB (B)
- LED blanco de alta intensidad calibrado
- Disponible para los países en 110V y 220V
- Se suministra con manual de instrucciones
- Manual de instrucciones disponible en Inglés y Español

Características

- Controles: LCD y teclado de control más Joystick digital para controlar el desplazamiento
- Puerto USB para la comunicación serial (el software estará disponible y se suministra, sin cargo)
- LED de alta intensidad de la luz
- Pantalla LCD fácil de leer
- Palanca de mando ergonómico para FF, BW, iniciar y detener funciones
- Construido a partir de componentes de alta calidad fabricados en los países desarrollados (EE.UU., Japón, Alemania, Italia, etc)
- Mangos ergonómicos para un fácil transporte
- Características futuras incluirán: Lectura vectorial a través de software (tiempo vs movimiento) cartas y pruebas aleatorias de posición programables (sin actualización de hardware requerido)

Aplicación

La buena percepción de profundidad es fundamental entre las personas que participan en ciertas profesiones, oficios o profesiones, es esencial, por ejemplo, en pilotos de aviones y helicópteros, operadores de grúas, conductores de autobús, deportistas, etc. Dado que la buena percepción de profundidad es tan importante para estas profesiones, los dispositivos de prueba que pueden determinar la calidad de percepción de la profundidad de un individuo son esenciales para el uso en el proceso de selección de empleo. Además, el Depth Perception Apparatus se puede encontrar en cientos de laboratorios de psicología de todo el mundo, donde se utilizan para la investigación, así como las manifestaciones de las clases de sensación y percepción.

Procedimiento

El sujeto utiliza un joystick para ajustar una varilla vertical alojada en una caja de aluminio. Los ajustes se realizan con el fin de colocar las barras a la misma distancia del sujeto o para colocar una varilla a una distancia determinada detrás de la otra. Una caja de iluminación (LED de alta intensidad de la luz) elimina todas las señales de profundidad, por lo que el sujeto debe juzgar la profundidad basado en su percepción visual solamente.

Illusionator Set

modelo 14015A

El Illusionator Set se utiliza para el estudio de las ilusiones de efecto visual. Una variedad muy inusual de tarjetas de ilusión visual puede ser utilizado con el Illusionator AA86829. Este conjunto de ilusiones ópticas permite la demostración de la ilusión de la profundidad, el ángulo de inclinación, movimiento y color. La unidad contiene un motor de velocidad baja (0 a 8,5 RPM) para la ilusión rotación trapezoide, y un motor de alta velocidad (0 a 2350 RPM) para los discos de efectos visuales para crear ilusiones de color de blanco y negro, la persistencia de imágenes, rotación espiral, zig-zag, y otros. El uso del Illusionator Set es excelente para cualquier manifestación estudiantil o de laboratorio los estudiantes.



Especificaciones

- Tensión de línea: 105/125 Volts 60 Hz - 50 Hz 220volts
- Número de Motores: Dos (2)
- RPM (Ventana Ilusión): 1,5 a 18 RPM
- RPM (discos Ilusión): 20 - 2000 RPM
- Se suministra con manual de instrucciones
- Incluye 12 tarjetas en un paquete, 7 discos, 1 ventana
- Ventana trapezoidal repuesto, modelo AA86829-1
- Discos de Ilusión x 7, modelo AA86829-2
- Tarjetas de Ilusión x 13, modelo AA86829-3

Características

- LCD y el control del teclado
- Puerto USB para la comunicación serial (el software estará disponible y se suministra, sin cargo)
- Pantalla LCD fácil de leer.
- Permite mediciones de RPM y tiempo.
- Construido a partir de componentes de alta calidad.
- Fácil de transportar.
- Fuente de alimentación de grado médico (cortocircuito protegido por el fusible reprogramable)
- Control del motor de 256 pasos (8 bits).
- Cuerpo de aluminio - acero inoxidable y acrílico
- Polímero base de alta resistencia (y 100% reciclable) , fácil de limpiar.

Aplicación

Las ilusiones visuales son uno de los principales temas en cursos de psicología básica (sensación y percepción). Este campo fue el alcance de muchos renombrados psicólogos, padres de la ciencia psicológica moderna, Hermann Von Helmholtz, Wilhelm Wundt, Max Wertheimer, Kurt Koffka y la psicología de la Gestalt, entre muchos otros. Los estudiantes aprenderán acerca de la percepción, formación de color, a través de la imagen retiniana y colores en patrón de parpadeo inducido (colores de Fechner), ilusión 3D a través de sombras, el movimiento de un sólo plano y la rotación aparente invertido a través de frecuencia de rotación (Trapecio Ames o la ventana de Ames) y otras ilusiones visuales mediante este sencillo uso de equipo. El sistema cuenta con dos motores independientes RPM (LOW y HIGH RPM) para observar los discos tanto en altas revoluciones y revoluciones bajas. Este fantástico set también incluye tarjetas de ilusión clásicos como Ponzo, Poggendorf, Müller Lyer y figuras reversibles entre otros. Recomendado tanto para los cursos avanzados de secundaria, biología y unidades sensoriales y de percepción básicos a nivel universitario.

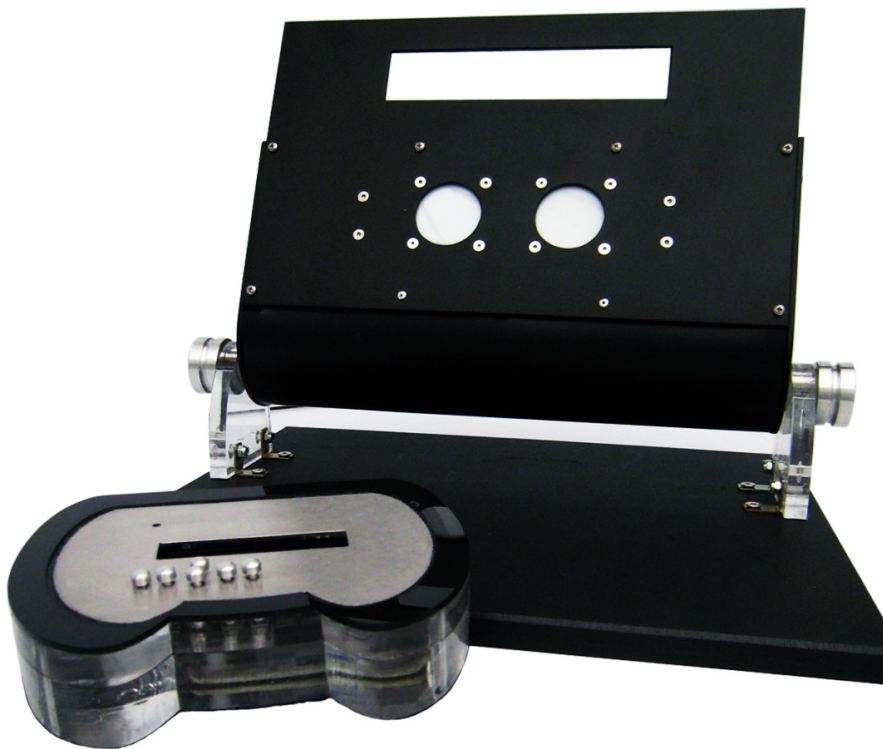
Procedimiento

Los estudiantes de la clase estarán cómodamente delante del equipo y mientras el experimentador lo configura tomarán notas de la parte conceptual y teórica que explica el experimentador. Una vez que el equipo está configurado, los estudiantes registran sus observaciones de clase utilizando los formularios de registro. También serán presentados con las tarjetas para el registro de los resultados. El experimentador también puede proporcionar al sujeto el control giratorio incluido para configurar el parámetro experimental y el sujeto de control de los mismos.

Light Discrimination Apparatus modelo 14011A

El Light Discrimination Apparatus ilustra los diferentes métodos psicofísicos (límites de error promedio, estímulos constantes, etc) utilizados en la discriminación visual.

Al observar los dos estímulos de 1,375" de diámetro de luz, mientras que el examinador ajusta la intensidad de la luz. La tarea del sujeto consiste en determinar cuando las luces estén a una intensidad igual o cuando la luz es más o menos brillante que la otra. Cada estímulo se puede variar independientemente de la intensidad por el sujeto o examinador. Los estímulos de luz se presentan utilizando LEDs de alta intensidad calibrados, por lo tanto, las diferencias relativas entre los dos estímulos son muy bajas y muy fiables.



Especificaciones

- Tensión: 105/125V AC 50/60 Hz - 220V AC 50/60Hz
- Lámpara de estímulo: 2 x LEDs de alta intensidad de luz cálida. CCT 3500K (3220K - 3710K) CRI: Mínimo 80 (x2), típica 85 (x2). Flux 67 a 80, 160 a 120 grados de ángulo de visión.
- Se suministra con manual de instrucciones

Características

- LCD y el control del teclado
- Cuerpo principal ajustable para emparejar ángulo de visión del sujeto con respecto a su altura y comodidad de visión.
- Puerto USB para la comunicación serial (el software estará disponible y se suministra, sin cargo)
- Pantalla LCD fácil de leer
- Permite mediciones de tiempo y precisión
- LUX medida en el ajuste final (medida ventana independiente) para la generación de los datos significativos.
- Construido a partir de componentes de alta calidad fabricados en EE.UU., Japón, Alemania, Italia, etc
- Mango ergonómico para un fácil transporte.
- Fuente de alimentación de grado médico (cortocircuito protegido por el fusible reprogramable)
- 2 x Circuitos integrados independiente de medición LUX.
- Control LED de 256 pasos (8 bits).
- Cuerpo de aluminio - acero inoxidable y acrílico
- Polímero base de alta resistencia (y 100% reciclable) , fácil de limpiar.
- Revestimiento negro en pintura electrostática para menos distracciones de la señal, alta durabilidad y fácil mantenimiento.
- Ventanas de acrílico de alta resistencia y seguridad.

Aplicación

La discriminación de la luz es una capacidad crucial en la vida diaria. La discriminación de luz es aún más crucial para artistas, fotógrafos, técnicos de iluminación, y directores de cine. También es una capacidad crítica de los pilotos, controladores de tránsito aéreo y los bomberos, entre otros. La tarea del sujeto es evaluar dos luces estímulo (calibradas) y juzgar si son iguales o difieren. El sistema proporciona una medición LUX de cada luz presentada, y que permite al evaluador o investigador obtener una buena medida de la precisión de la discriminación de luz. Este concepto de diseño de los equipos a su vez es también una gran herramienta para demostraciones en el aula o laboratorio experimental. Recomendado para demostraciones en psicología (sensoriales y de percepción), fisiología y cursos de áreas relacionadas.

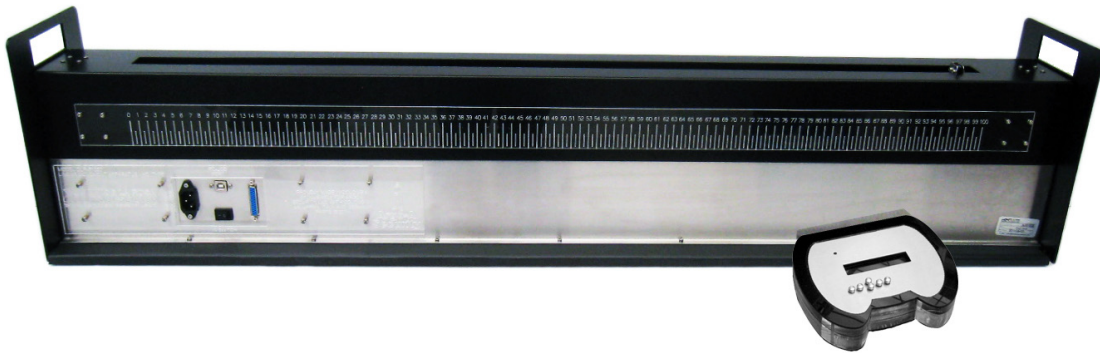
Procedimiento

El sujeto debe estar sentado cómodamente frente al escritorio, donde el equipo está configurado. El cuerpo ajustable de los equipos se establecerá de modo que el sujeto puede ver el equipo lo más paralelo posible a su cara. El cuarto debe estar oscuro o atenuado para obtener mejores resultados con el menor nivel posible de ruido ambiente y las distracciones alrededor. Al sujeto se le requerirá de dos tareas diferentes. La primera es para que coincida la selección del experimentador de la primera ventana (izquierdo) con un nivel de iluminación similar en la segunda ventana (derecha) mediante el control remoto. La capacidad de discriminación será juzgada en varios ensayos, mediante el registro de los LUX seleccionados por los experimentadores para el primer estímulo, el nivel de LUX seleccionados por el sujeto juzgado y la diferencia entre ambos. La segunda tarea es juzgar si en los dos estímulos de ventanas la luz coincide. Los resultados se pueden registrar en los formularios previstos.

Linear Movement Apparatus

modelo 31202A

El Linear Movement Apparatus se puede utilizar para las tareas y las evaluaciones de la memoria temporal o espacial de aprendizaje motor. Este dispositivo ha sido utilizado en los estudios sobre el aprendizaje motor, la neurociencia y la evaluación de habilidades motoras. El Linear Movement Apparatus consiste en un codificador óptico que mide con precisión el desplazamiento de un interruptor. La tarea del sujeto consiste en mover el interruptor superior situado en un cubo a una distancia especificada o la velocidad sin ayudas externas. Para evaluar la capacidad del sujeto para juzgar estas dimensiones, una pantalla de LCD muestra la distancia y el tiempo del interruptor en el cubo se mueve. Esta unidad utiliza codificadores de posición de alta precisión electrónica.



Especificaciones

- Materiales: acero inoxidable, aluminio, polietileno de alta densidad, y el plexiglás
- Dimensiones (A x L x P): 12 x 10 x 47 pulgadas
- Corriente: 2 A / 220 - 110volts 60 Hz
- Peso: aproximadamente 11 kg
- Precisión: 5 micras - 1 milisegundo
- Puertos: USB (B) (USB 2.0)
- Disponible para los países en 110V y 220V
- Se suministra con manual de instrucciones
- Manual de instrucciones disponible en Inglés y Español
- Protección del cortocircuito / fuente de alimentación de grado médico

Características

- Controles: LCD y teclado de membrana para la función start / stop
- Puerto USB para la comunicación serial (el software estará disponible y se suministra, sin cargo)
- Pantalla LCD fácil de leer
- Permite por el tiempo y las mediciones de precisión (+ o -) 1 milisegundo - 5 micras de precisión lineal
- Construido a partir de componentes de alta calidad fabricados en los países desarrollados (EE.UU., Japón, Alemania, Italia, etc)
- Mangos ergonómicos para un fácil transporte
- Características futuras incluirán: Lectura vectorial a través de software (tiempo vs movimiento y velocidad) con capacidades de gráficos (no actualización de hardware requerido)

Aplicación

El sistema permite la medición de estimación de tiempo, la velocidad y la distancia. Esas habilidades son básicas para el personal aeronáutico, conductores profesionales y atletas de alto rendimiento.

Procedimiento

El sujeto utiliza su mano para colocar el interruptor en la parte superior del aparato en la distancia seleccionada por el evaluador a una velocidad elegida. Los resultados se evalúan en términos de precisión, en la estimación correcta distancia o la velocidad (distancia / tiempo). El sujeto debe juzgar la distancia o la velocidad de la percepción visual, la fuerza y / o habilidades de la experiencia previa.



www.delarosaresearch.com
MIAMI - 2550NW 72nd Ave. Suite 115. Miami, FL 33122
BOGOTA - Cra. 48 # 150A-31, B12-401.
Teléfono: +57-1-6275686 • +57-300-3642343
email: cdelarosa@delarosaresearch.com